

HUNGRY HUNGRY HIPPOS®

¡El Juego Frenético de Tragar Canicas!

INSTRUCCIONES

De 2 a 4 Jugadores Edades 4 en Adelante

CONTENIDO:

Base del juego, 4 Cuerpos de hipopótamo, 4 Cabezas de hipopótamo, 4 Palancas, 20 Canicas, Hoja de etiquetas

OBJETIVO DEL JUEGO:

¡El hipopótamo que "se trague" la mayor cantidad de canicas gana!

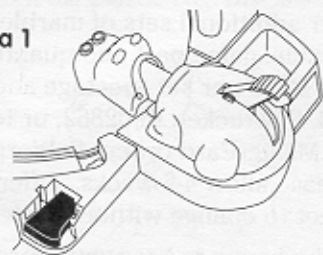
ENSAMBLAJE DEL JUEGO:

Retira las cuatro cabezas de hipopótamo y las cuatro palancas de plástico de la bolsa. Desecha la bolsa.

Coloca las palancas:

En la Figura 1 se muestra como debe quedar una palanca cuando se ensambla correctamente.

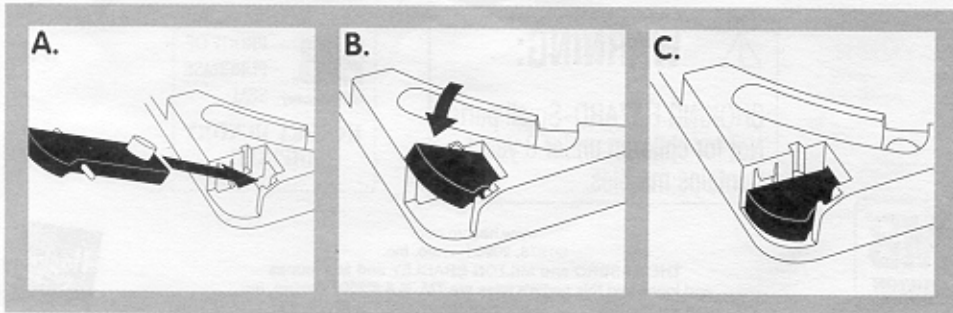
Figura 1



Pon la base del juego en una superficie plana y voltea la base del juego al revés.

Coloca las cuatro palancas como se muestra en la Figura 2. El botón redondo de cada palanca debe estar en dirección a la base del juego.

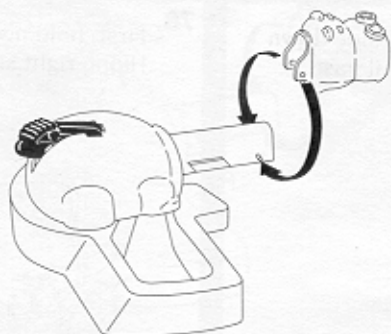
Figura 2



Coloca las cabezas de hipopótamo:

1. Guiándote por el color correspondiente, encaja las cuatro cabezas de hipopótamo en los cuellos respectivos. Coloca cada lado de la cabeza por separado, de manera que la clavija se ajuste en cada agujero. Observa la Figura 3.

Figura 3



Pega las Etiquetas:

1. Pega con cuidado la etiqueta con el color correspondiente en cada una de las cuatro esquinas de los accesorios de los hipopótamos, como se muestra en la Figura 4.
2. Pega las etiquetas de ojos con el color correspondiente a los cuatro hipopótamos como se muestra en la Figura 5.

Figura 4

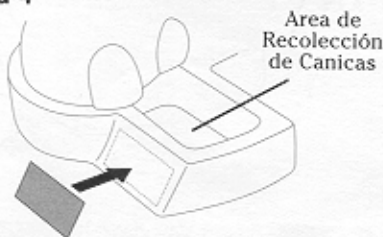
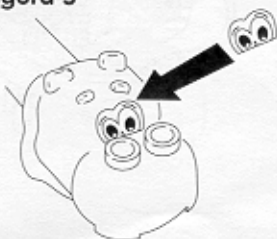


Figura 5



COMO INICIAR EL JUEGO

Colocaión de los Accesorios de Hipopótamo:

1. Levanta la cabeza y encaja los cuatro accesorios de hipopótamo en la base como se muestra en la Figura 6A. Empújalos para colocarlos en la base.
2. Para activar al hipopótamo, empuje la cola hacia abajo para soltar el mecanismo del cuello como se muestra en la Figura 6B.

Figura 6A

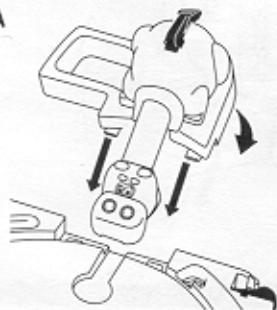
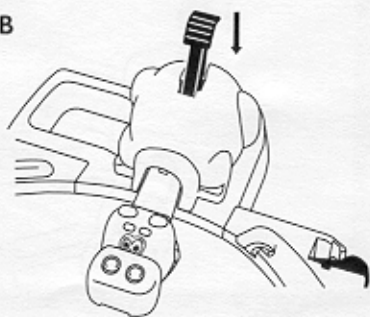


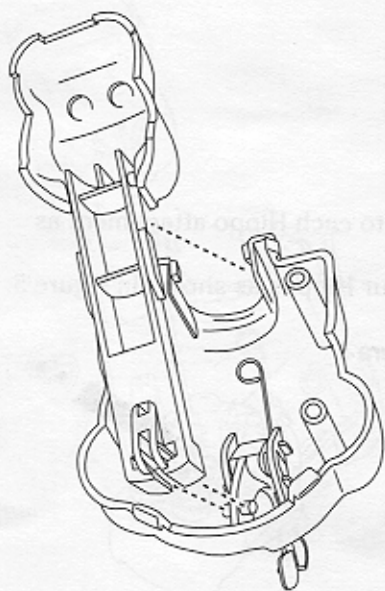
Figura 6B



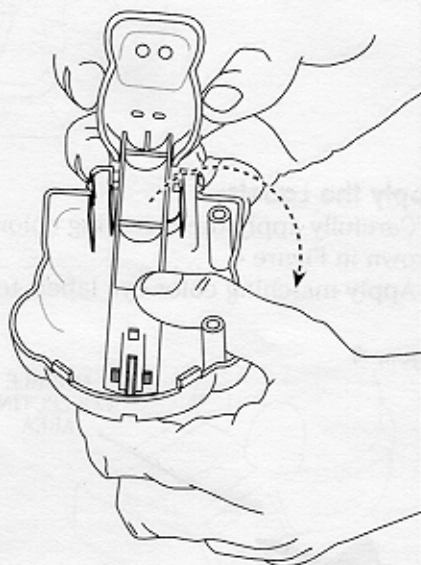
¡Arreglando tu hipopótamo!

Si se desprende una cabeza puedes volver a colocarla como se muestra en la Figura 3. Si se desprende un cuerpo, vuelve a colocarlo siguiendo las instrucciones en las Figuras 7A, 7B, 7C.

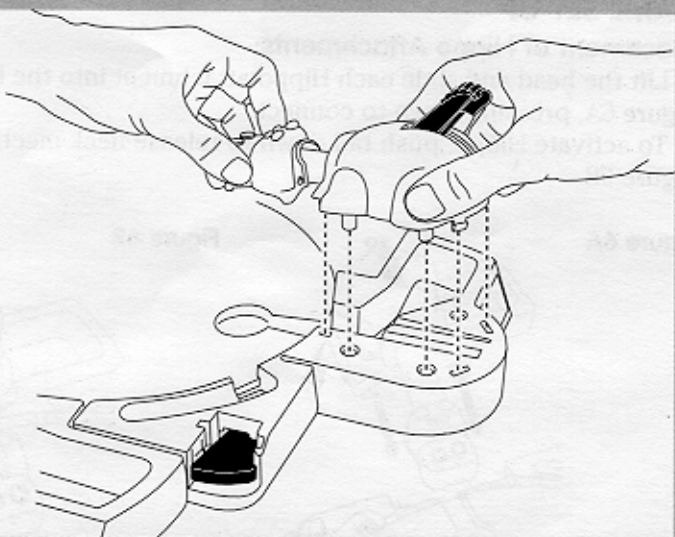
- 7A.** Voltea el cuerpo del hipopótamo al revés y une el cuello a la palanca de la cola, como se muestra en la ilustración.



- 7B.** Primero, sostén el cuello en su sitio y voltea el hipopótamo al derecho.



- 7C.** Luego, encaja el hipopótamo en la base como se muestra en la ilustración. Asegúrate de que el cuello se mantenga fijo dentro del hipopótamo.



CÓMO JUGAR

Juego para principiantes:

1. Escoge un hipopótamo y coloca 5 canicas en el área de lanzamiento de canicas cerca de tu hipopótamo (Observa la Figura 2C). Todos los jugadores hacen lo mismo.
2. Se escoge un jugador para lanzar una canica presionando la palanca de lanzamiento de las canicas (Observa la Figura 1). Tan pronto se lance la canica, todos los jugadores tratan de que su hipopótamo la trague, presionando la palanca de la cola hasta que alguien lo logre.

Nota: La palanca de la cola del hipopótamo tiene que presionarse totalmente hacia abajo y soltarse totalmente para que el hipopótamo pueda tragar las canicas correctamente.

3. El próximo jugador (siguiendo la dirección de las manecillas del reloj) suelta otra canica y se repite el proceso.
4. Cuando los hipopótamos se las hayan tragado todas, cada jugador cuenta las canicas en su área de recolección. (Observa la Figura 4).

¡El jugador que haya obtenido más canicas gana el juego!

Juego Para Expertos

Hay otra manera excitante y frenética de jugar! Todos los jugadores lanzan sus canicas al mismo tiempo y tratan de tragar la mayor cantidad posible al mismo tiempo. Cuando se las hayan tragado todas, cada jugador cuenta sus canicas.

¡El jugador que haya obtenido más canicas gana el juego!

PARA GUARDAR:

Para guardar su juego, hay que quitar los hipopótamos de la base, halándolo para arriba y hacia afuera. Coloca la base dentro de la caja, y después coloca los accesorios de los hipopótamos y las canicas. Antes de colocar los dentro de la caja, fija cada cuello de la hipopótamo en su sitio por medio de empujando la cola hacia abajo y halando la cabeza hacia arriba. Luego pon el cubre para guardarlo fácilmente.

Para ordenar más canicas, manda tu nombre completo, tu dirección, el nombre del juego, la parte del juego y la cantidad que requieres, y un cheque hecho para HPD por \$2 por pedido (incluye correo y manejo). Manda a "HPD", P.O. Box 693, Pawtucket, RI 02862, ó llama al 888-836-7065 (gratis) para ordenar con Visa o MasterCard. Residentes de California y Rhode Island tienen que pagar un impuesto de venta. Hay que esperar entre cuatro y seis semanas para recibir el pedido. La oferta es valida en los Estados Unidos mientras hayan provisiones. El precio puede cambiar sin aviso. Tenemos el derecho de limitar las cantidades.

Nos gustaria saber tus preguntas ó comentarios de este juego. Escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. El telefono es 888-836-7025 (gratis). Clientes en Canada pueden llamar 450-670-9820.



ADVERTENCIA:

RIESGO DE ASFIXIA - Piezas pequeñas. Peligroso para niños menores de tres años. Contiene canicas.

MB.

Milton Bradley

PROOF OF
PURCHASE
SEAL

**HUNGRY HUNGRY
HIPPOS®**

04533

MB
MILTON
BRADLEY

www.hasbro.com
©1978, 2000 Hasbro, Inc.
THE HASBRO and MILTON BRADLEY and MB names
and logos and this game's rules are TM, © & ©2000 Hasbro, Inc.
Todos los derechos reservados. U.S. Patent Number 5,594,976. 04533-XI

