

THERE'S ALWAYS TIME FOR A NURSERY RHYME!

Now the songs and rhymes you remember can be your child's favorite games!
They're simple to set up, easy to learn, and take only a few minutes to play.
Try them all!



- Bingo is His Name-O™
- Old MacDonald Had a Farm™
- Wee Little Piggies™
- The Wheels on the Bus Game®
- Baa Baa Black Sheep™
- Row Row Row Your Boat™



40430-1



HASBRO.COM
FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS

PROOF OF PURCHASE



Itsy Bitsy
Spider
Game

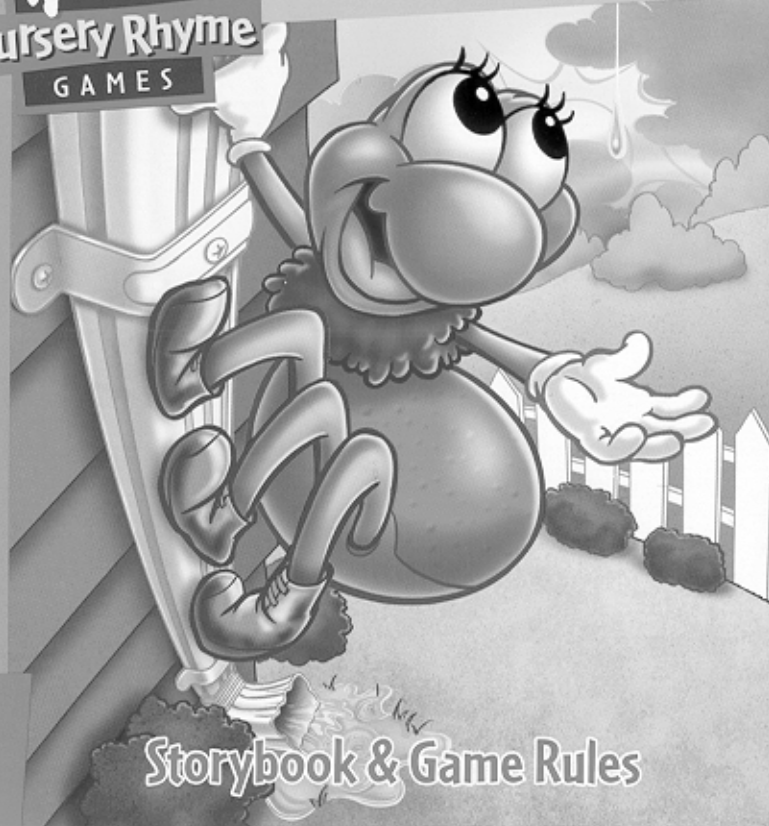
MILTON BRADLEY™



Nursery Rhyme
GAMES

ITSY BITSY SPIDER™

GAME



Storybook & Game Rules

The Story

It was a sunny spring day, and the Itsy Bitsy Spider™ was very busy spinning a new web above the waterspout.



Libro de Cuento

Era un día de primavera soleado, y la araña pequeñita estaba muy ocupada hilando su telaraña nueva sobre el canalón.

At last, she was done. It was her biggest web ever, and the little spider was excited about moving into her new home!



Al fin, ella terminó. ¡La telaraña era la más grande que jamás había hecho, y la arañita estaba excitada sobre la mudanza a su nuevo hogar!

Suddenly a dark cloud appeared. Then down came the rain and
--- **WHOOSH!** --- washed the spider down the spout, and out!



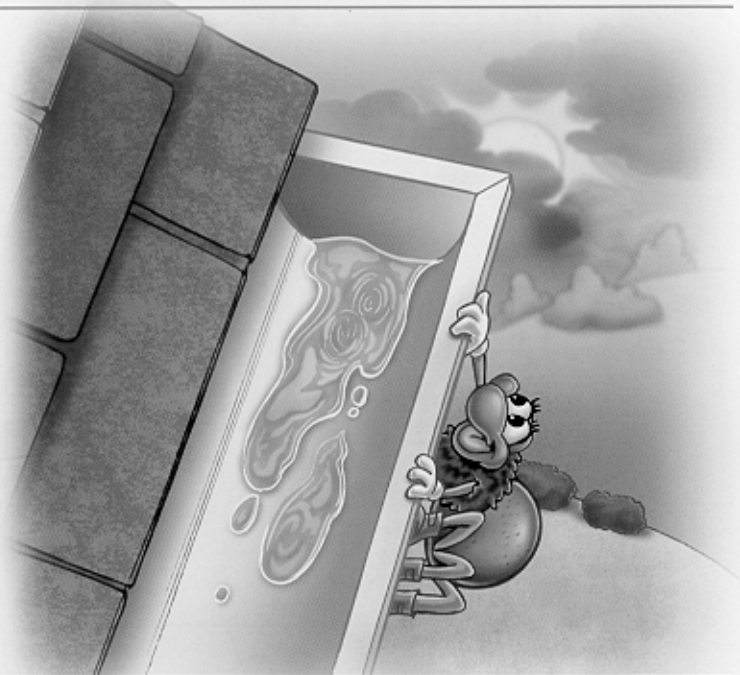
De repente una nube oscura apareció. Luego abajo cayó la lluvia,
y ---¡BUF!--- ¡se llevó a la araña bajo el canalón, y hacia afuera!

"Oh, no!" cried the wet little spider. "My web will be ruined!"
But just as suddenly, the rain stopped --- and out came the sun again!



"¡Ah, no!" lloró la arañita mojada. "¡Mi telaraña se va a
destruir!" Pero tan pronto que la lluvia paró -- ¡salí el sol otra vez!

The Itsy Bitsy Spider crawled slowly back up the spout. When she reached the top, she was afraid to look. Was her web still there?



La araña pequeñita subió el canalón lentamente. Cuando alcanzó la cima, ella tuvo miedo de mirar. ¿Estará su telaraña todavía allí?

It was - glistening with tiny raindrops and the colors of the rainbow. It was the most beautiful home an Itsy Bitsy Spider could ever have!



Aquí estaba -- brillando con gotitas de agua y los colores del arco iris. ¡Era la mejor casita que una araña pequeñita podría tener!

Game Rules

FOR 2 TO 4 PLAYERS / AGES 3 AND UP

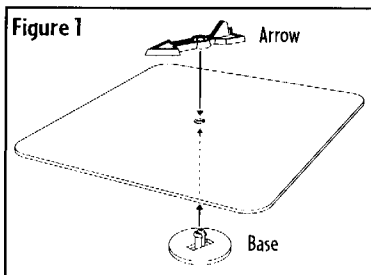
CONTENTS: Plastic spider, 32 waterspout tiles, spinner board, spinner arrow, spinner base

OBJECT: Be the first player to build your waterspout, then place the ltsy Bitsy Spider on top!

THE FIRST TIME YOU PLAY

Carefully detach the waterspout tiles and spinner from their cardboard sheets. Remove the plastic spinner arrow and base from the runner. Discard all waste.

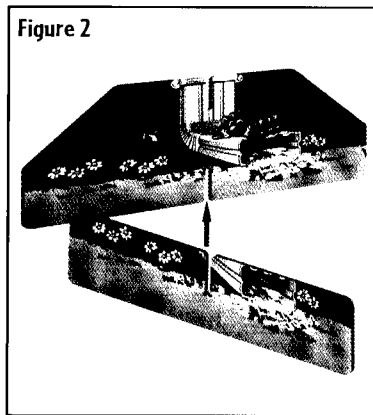
Assemble the Spinner: Snap the spinner arrow and base together through the hole in the spinner board. See Figure 1.



LET'S GET READY!

Separate the waterspout tiles into 4 piles, by color. Choose a pile and place it in front of you. All players do the same. There should be 8 tiles for each player. Place any unused tiles out of the game.

Build your base: Take the 2 base tiles from your pile, and put them together as shown in Figure 2. All players do the same.



LET'S PLAY!

The youngest player goes first. Play then continues to the left.

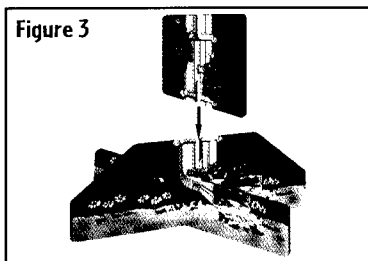
ON YOUR TURN

Spin the spinner, then do the following, depending on where the arrow points. (If the arrow points to a line, spin again.)

- **THE SUN:** Add one tile to your waterspout. Now it's the next player's turn!
- **THE RAINBOW:** Add one tile to your waterspout. Then spin again!
- **THE CLOUD AND RAIN:** Sorry, you can't add a tile to your waterspout. Now it's the next player's turn!

BUILDING YOUR WATERSPOUT

Add tiles to your waterspout by sliding the slots together, as shown in Figure 3. Tiles can be added in any order.



HOW TO WIN

After you've completed your waterspout, you must spin the Sun or the Rainbow, on your turn, to put the Spider on top. Fit the spider onto the top tile in your waterspout as shown in Figure 4. Once you've done this, you win the game!

Figure 4



We will be happy to hear your questions or comments about this game. Write to: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (toll free). Canadian consumers please write to: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.

Reglas de Juego

PARA 2 A 4 JUGADORES / EDADES 3 EN ADELANTE

Contenido: Araña plástica, 32 losetas de canalón, flecha giratoria, cartulina para la flecha, base para la flecha.

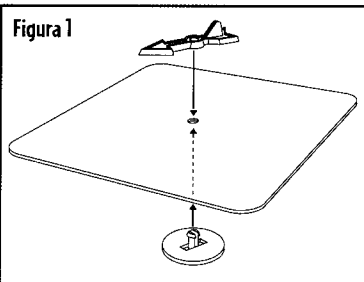
Objetivo: ¡Ser el primer jugador en construir su canalón y colocar a la araña pequeña sobre la cima!

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGUES

Separa con cuidado las piezas del juego de sus hojas de cartulina. Quita la flecha giratoria y la base plástica del corredor. Desecha todas las sobras.

Montaje de la flecha giratorio: Aprieta la flecha y la base juntas a través del agujero en la cartulina para la flecha. Vea la figura 1.

Figura 1

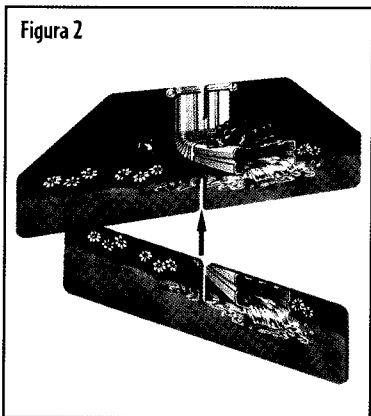


¡PREPÁRECE!

Separa las losetas de canalón en 4 pilas, de acuerdo a color. Escoja una pila y colócala delante de ti. Todos los jugadores hacen lo mismo. Deberían haber 8 losetas para cada jugador. Coloca las piezas restantes fuera del juego.

Construya tu base: Toma las 2 losetas de tu pila que forman la base, y réunelas como se muestra en la figura 2. Todos los jugadores hacen lo mismo.

Figura 2



¡VAMOS A JUGAR!

El jugador más joven juega primero. El juego entonces continúa hacia la izquierda.

EN TU TURNO

Gira la flecha, luego haga lo siguiente, dependiendo donde señala la flecha. (Si la flecha cae sobre una línea, gírala de nuevo.)

- **El sol:** Añada una loseta a tu canalón. ¡Ahora le toca al próximo jugador!
- **El arco iris:** Añada una loseta a tu canalón. ¡Gira la flecha otra vez!
- **La nube de lluvia:** Lo siento, no puedes añadir una loseta a tu canalón. ¡Ahora le toca al próximo jugador!

CONSTRUYENDO SU CANALÓN

Añada las losetas a tu canalón al encajar las ranuras juntas, como se muestra en la figura 3. No importa el orden al cual añadas las losetas.

COMO GANAR

Después de completar tu canalón, tienes que girar el sol o el arco iris, durante tu turno, para poder poner a la araña pequeña sobre la cima. Encaja la ranura del vientre sobre la loseta superior, como se muestra en la figura 4. Si logras hacer esto, ¡ganas el juego!

Figura 3

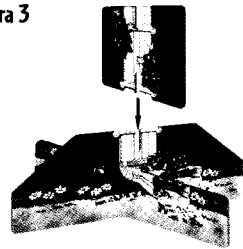


Figure 4



Estaremos encantados de recibir tus preguntas o comentarios sobre este juego. Escribe a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tfno: 888-836-7025 (llamada gratis). Los clientes de Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada, P.O. Box 267, Station A, Longueuil, Quebec J4H 3X6.