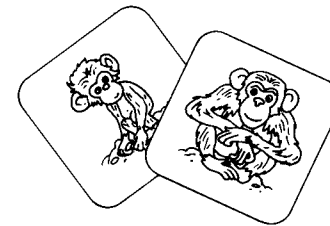


Animal Families MEMORY GAME



PARA 1 O MAS JUGADORES

CONTENIDO

- 72 tarjetas con figuras
- 1 bandeja plástica para guardar las tarjetas

OBJETIVO

Formar la mayor cantidad de pares de animales bebés y padres.

PREPARACION DEL JUEGO

1. Perfora cuidadosamente las 72 tarjetas de la plancha de cartón.
2. Mezcla y distribuye las tarjetas con el lado de la figura hacia abajo sobre una superficie plana.
Nota: Conserva la bandeja plástica para guardar las tarjetas. Esto impedirá que se corten o marquen.
3. Forma 9 hileras de tarjetas a lo ancho y 8 hileras hacia abajo, usando las 72 tarjetas (36 pares). O divide las tarjetas por la mitad (18 pares) y forma 6 hileras a lo ancho y 6 hileras hacia abajo, para principiantes.

DESARROLLO DEL JUEGO

1. El jugador de menos edad comienza en primer lugar. Los jugadores se turnan, hacia la izquierda, dando vuelta *dos* cartas cualesquiera. Las tarjetas deben ser dadas vuelta por completo para que todos los jugadores puedan verlas.

- **UNA COMBINACION:** Un jugador forma una combinación si las dos tarjetas dadas vuelta muestran el mismo animal (1 tarjeta de un animal padre y 1 tarjeta de un animal bebé). Cuando se forma una combinación, el jugador toma ambas tarjetas y las coloca frente a él o ella. Ese jugador entonces tiene otro turno y continúa teniendo turnos hasta que falla.

- **UN FALLO:** Un jugador falla si las dos tarjetas dadas vuelta muestran animales *diferentes*. Cuando un jugador falla, coloca las dos tarjetas con la figura hacia abajo nuevamente, en el *mismo lugar*. El turno de ese jugador termina y todos los jugadores tratan de recordar qué tarjetas fueron dadas vueltas, para futuras combinaciones.

2. El juego continúa hasta que todas las tarjetas han sido combinadas y retiradas de la zona de juego. Todos los jugadores cuentan entonces sus pares combinados.

QUIEN GANA

El jugador que tiene la mayor cantidad de pares de tarjetas combinadas gana.

JUEGO INDIVIDUAL

Esta es una práctica excelente para desarrollar las habilidades de concentración y memoria. Simplemente prepara el juego como se describió antes, usando cualquier número de pares, y cuenta el número de turnos que necesitas para combinarlas todas. Trata de mejorar en cada juego.