

my little Pony Game



Instrucciones

PARA 2 A 4 JUGADORES
EADAES 3+

¿E stás listo para una aventura aérea con globos aerostáticos? Escoge un caballito - Sunny Daze™, Pinkie Pie™, Sparkleworks™ o Rainbow Dash™. Luego gira la flecha para mover a tu peón de una nube a otra sobre el pueblo de Ponyville. Juega cartas especiales para mover adelante, o para cambiar posiciones con otro caballito. ¡El primero que llegue al Castillo de Celebración gana el juego!

Objetivo

¡Haz "volar" a tu caballito en un globo aerostático, y seas el primero en llegar al Castillo de Celebración!

Contenidos

- Tablero de juego
- 4 peones de caballito con soportes plásticos
- flecha giratoria con cartulina y base para la flecha
- 25 cartas

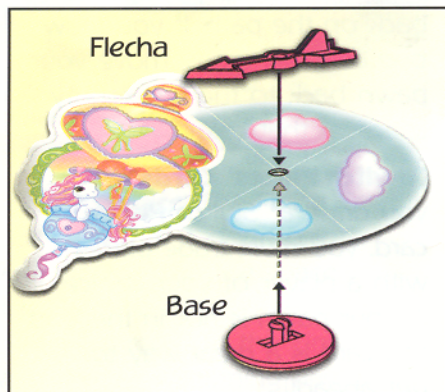
La Primera Vez Que Juegues

Con cuidado, separa las piezas del juego de sus envolturas plásticas, hojas de cartulina y sujetadores plástico. Desecha todas las sobras.

Los Peones: Encaja cada peón dentro de un soporte plástico.

La Flecha Giratoria: Aprieta la flecha y la base juntas a través del agujero en la cartulina para la flecha, tal como se muestra en la figura 1.

Figura 1



¡Prepárate!

Baraja las cartas, luego colócalas boca abajo en una pila al lado del tablero.

Escoge un peón de caballito y colócalo sobre el espacio de Comienzo (Start). Todos los jugadores deben hacer lo mismo. Coloca los peones sobrantes fuera del juego.

¡A Jugar!

El jugador más joven empieza. El juego procede hacia la izquierda.

EN TU TURNO:

Haz girar a la flecha. Luego haz lo siguiente:

♥ **Si la flecha señala una nube, mueve** a tu peón hacia la próxima nube **vacante** de ese color (púrpura, azul o rosa). Sólo un peón puede ocupar un espacio, ipues será necesario saltar sobre uno o más espacios de ese color para caer sobre un espacio vacío! Vea al ejemplo en la figura 2.

Tu turno termina después de tu movida, a menos que aterrice sobre un Arco Iris o en el Espacio Final (vea **Espacios Especiales**).

♥ **Si la flecha señala un caballo en un globo aerostático, escoge** una carta y sigue sus instrucciones (vea **Las Cartas**). ¡Luego gira la flecha otra vez!

Figura 2



Sacaste una nube rosada. Puesto que hay un peón en el próximo espacio de color rosa, ipuedes "volar" adelante hacia el próximo espacio desocupado de color de rosa!

Espacios Especiales

Espacios de Arco Iris: A lo largo del camino, hay dos lugares con arco iris que juntan a un espacio con otro espacio más adelante. Si completas tu movida en un Espacio de Arco Iris, mueve a tu peón a través del arco iris hacia el espacio conectado. Si hay un peón en ese espacio, continúa hacia el próximo espacio vacío. Esto termina tu turno. Si caes sobre el espacio al final del arco iris, nada sucede; tu turno ha terminado.



El Espacio Final: El Espacio Final muestra los colores de las 3 nubes. Si tu peón está en el espacio antes del Espacio Final, puedes moverte directamente sobre el Espacio Final ya sea por medio de señalar, con la flecha, cualquier color de nube, o al sacar cualquier carta que muestre "Move Ahead" (vea **Las Cartas**, en la próxima página).



Las Cartas

Después de sacar una carta, sigue sus instrucciones.

Cartas de "Move Ahead": Estas cartas permiten mover a tu peón hacia adelante en el camino. Si sacas una carta "Move Ahead" que muestra una nube, mueve a tu peón hacia el primer espacio desocupado de ese color. Si sacas una carta que muestre dos nubes, imueve a tu peón hacia el **segundo** espacio desocupado de ese color!

Cartas de "Move Back": Estas cartas, con las flechas al revés, hacen mover a tu peón hacia atrás en el camino. Si sacar una de estas cartas, regresa a tu peón al primer espacio desocupado de ese color.

Cartas de "Switch Places": Si sacas una carta "Switch Places", tienes que cambiar posiciones con cualquier jugador que tú selecciones. (Si tu peón está más atrasado que los demás, ¡esto es un buen modo de mover adelante!)



Cartas de "Move Ahead"



Carta de "Move Back"



Carta de "Switch Places"

Cómo Ganar

¡El primer jugador que llegue al Espacio Final del Castillo de Celebración gana el juego!

Estaremos encantados de recibir tus preguntas o comentarios sobre este juego. Escribe a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tfno: 888-836-7025 (llamada gratis). Los clientes de Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada Corporation, 2350 de la Province, Longueuil, QC Canada, J4G 1G2.

©2003 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los Derechos Reservados. ®denota oficina de Reg. de Patentes y Marcas de EEUU. 41519

HASBRO.COM
FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS



PROOF OF PURCHASE



41519

