

OPERATION®

Instrucciones

EDAD 6+

1 o más jugadores

Objetivo: Juntar la mayor cantidad de dinero posible realizando “operaciones” exitosas.

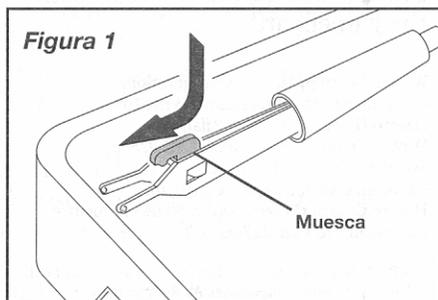
Contenido: Tablero con el paciente “Cavity Sam” y unas pinzas, 26 tarjetas, 12 piezas “Funatomy”, dinero de juguete con una banda elástica.

La primera vez que juegas

Despega cuidadosamente las 12 piezas “Funatomy”. Desecha los retazos sobrantes.

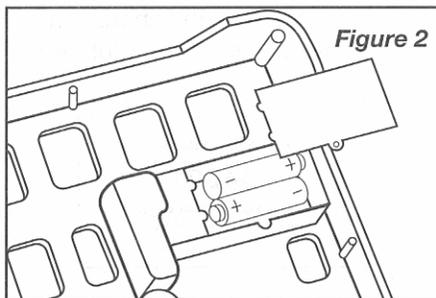
Saca las pinzas haciendo presión sobre la parte delantera y deslizándolas con suavidad fuera de la muesca, como se muestra en la Figura 1.

Quita las 2 cartas suplementarias de la pila, y deséchalas



Inserta y Prueba las Pilas

Aloja el tornillo del compartimiento de las pilas, y quita la tapa. Inserta 2 pilas tamaño “AA” (recomendamos alcalinas), asegurándote de que coincidan los símbolos + y - con los que están marcados en el plástico. Vea la Figura 2. Vuelve a colocar la tapa y aprieta el tornillo.



Para probar las pilas, toca con la punta de las pinzas el borde metálico de cualquier hueco en el tablero. La nariz de Cavity Sam se encenderá y oirás un zumbido. Si esto no sucede, significa que las pilas están débiles o están mal instaladas.

⚠ ADVERTENCIA: PARA EVITAR DERRAME DE PILA

- Asegura que las pilas estén insertadas correctamente y siempre siga las instrucciones del juego y del fabricante de pilas.
- No mezcle pilas viejas con nuevas, o pilas alcalinas, regular (carbón-zinc), o recargable (níquel-cadmio).
- Siempre remueva del producto las pilas flojas o agotadas.

Preparación del juego

1. Déjala la banda elástica caer dentro del hueco del tablero correspondiente al HUESO DEL TOBILLO CONECTADO CON EL HUESO DE LA RODILLA. Asegúrate de que la banda elástica no asome por encima del hueco.

2. Separa las tarjetas en 2 montones: las tarjetas de DOCTOR y las tarjetas de ESPECIALISTA (SPECIALIST).

Mezcla las tarjetas de ESPECIALISTA (SPECIALIST) y repártelas de una en una, de manera que cada jugador tenga el mismo número de tarjetas. Coloca aparte las tarjetas de ESPECIALISTA (SPECIALIST) que te hayan sobrado.

Mezcla las tarjetas de DOCTOR y colócalas en un montón boca abajo al alcance de todos los jugadores.

3. Elige un jugador como banquero; él será quien le pague a los jugadores por sus "operaciones" exitosas.

4. Coloca cada pieza del "Funatomy" en el hueco del tablero que le corresponda, de manera que queden planas. Por ejemplo, coloca el corazón en el hueco CORAZÓN ROTO, y la llave de tuerca en el hueco del TOBILLO TORCIDO. Asegúrate de que todas las piezas "Funatomy" queden planas dentro de los huecos.

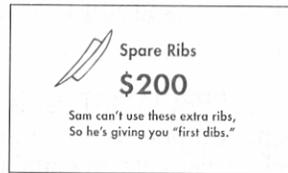
Desarrollo del juego

Elige al jugador que empezará a jugar. Después seguirá el jugador que esté a la izquierda.

En tu turno

1. Saca la primera tarjeta del montón de DOCTOR y léela en voz alta. La tarjeta te indicará que pieza "Funatomy" tienes que "operar", y cuanto serán tus honorarios si tienes éxito. Por ejemplo, la tarjeta de "operación" de costillas (que

se muestra a continuación) te indica que debes remover las "costillas" y que ganarás honorarios de \$200.



2. Ahora trata de realizar la "operación" usando las pinzas para sacar la pieza "Funatomy" del hueco. *Excepción para el hueso del tobillo:* Para la "operación" del hueso del tobillo, usa las pinzas para enlazar un extremo de la banda elástica alrededor de un poste del hueco, y para enlazar el otro extremo de la banda alrededor del poste opuesto.

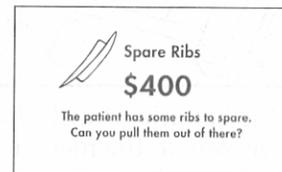
¡Ten cuidado! ¡El secreto de una "operación" exitosa es sacar la pieza *sin tocar el borde metálico del hueco!* ¡Si tocas el borde metálico, harás sonar el zumbido y se encenderá la nariz de Sam!

•Una "Operación" exitosa: Si realizas la "operación" sin hacer que suene el zumbido y sin que se encienda la nariz de Sam, ¡tu operación ha tenido éxito! El banquero debe pagarte tus honorarios. Coloca la pieza "Funatomy" delante de ti y saca del juego la tarjeta de DOCTOR. Tu turno ha terminado.

•Una "Operación" sin éxito: Si haces sonar el zumbido y se enciende la nariz de Sam antes de terminar la "operación", significa que la operación *no* ha tenido éxito. Tu turno ha terminado. Vuelve a colocar la pieza en el hueco correspondiente, de manera que quede plana, y coloca la tarjeta de DOCTOR en frente de ti. ¡Ahora le toca probar al Especialista!

Tarjetas de ESPECIALISTA

(SPECIALIST): Todos los jugadores (incluyéndote a ti) miran sus tarjetas de ESPECIALISTA (SPECIALIST). ¡El jugador que tiene la carta de ESPECIALISTA (SPECIALIST) para esa "operación" ahora puede intentar realizar la misma "operación", pero ganará mejores honorarios! Por ejemplo, si el Doctor no pudo sacar las costillas de Sam por \$200, ¡el Especialista de la "operación" de costilla (como se muestra abajo) ahora tratará de realizar la operación por \$400!



Si la tarjeta de ESPECIALISTA (SPECIALIST) para esa "operación" no se encuentra dentro del juego, coloca la tarjeta de DOCTOR boca abajo debajo del montón correspondiente. Ahora es el turno del jugador ubicado a la izquierda del Doctor.

•Si el Especialista tiene éxito, el banquero le pagará sus honorarios. Se sacan del juego la tarjeta de DOCTOR y la tarjeta de ESPECIALISTA (SPECIALIST) correspondientes a esa "operación". Ahora es el turno del jugador ubicado a la izquierda del Doctor.

•Si el Especialista no tiene éxito, coloca la tarjeta de DOCTOR boca abajo debajo del montón correspondiente. El Especialista guarda su tarjeta de ESPECIALISTA (SPECIALIST). Ahora es el turno del jugador ubicado a la izquierda del Doctor.

Cómo ganar

El juego termina cuando se han realizado con éxito las 13 "operaciones". ¡El jugador con más dinero gana!

Cómo controlar el tiempo de las "Operaciones"

Antes de comenzar a jugar, los jugadores pueden fijar un límite de tiempo (puede ser de un minuto) para cada "operación". Uno de los jugadores (que no sea ni el Doctor ni el Especialista) controlará el tiempo. ¡En este juego, para que una "operación" tenga éxito, hay que realizarla antes de que se acabe el tiempo!

Solitario

¿Eres el único "Doctor" en casa? ¡Entonces practica tus habilidades con el paciente! Trata de realizar con éxito las 13 "operaciones", en cualquier orden. ¡Si no tienes éxito en alguna "operación", empieza de nuevo!

Cómo guardar el juego

¿Terminaste de jugar? Guarda las pinzas haciendo presión en la parte delantera y deslizándolas con suavidad debajo de la muesca. Guarda las piezas del juego debajo del tablero.

Estaremos encantados de recibir tus preguntas o comentarios sobre este juego. Escribe a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tfno: 888-836-7025 (llamada gratis). Los clientes de Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC Canada J4G 1G2.

© 2004 Fleet Capital Corporation. Todos los derechos reservados. Los nombres y logotipos de HASBRO y MILTON BRADLEY son ® y © 2003 Hasbro. Todos los derechos reservados. ® indica Reg. US Pat. & TM Office.



HASBRO.COM
FOR NEW PRODUCTS AND OFFERS