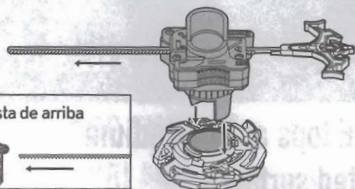


PROPULSA:

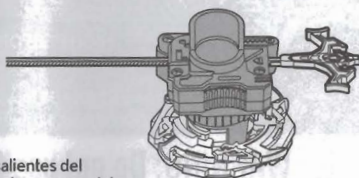
Inserta la varilla dentada en el propulsor tal como se indica.



Vista de arriba



B



Inserta los salientes del propulsor en las ranuras del trompo, tal como se indica.

D



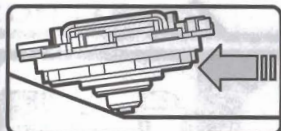
Sosteniendo el propulsor firmemente, jala la varilla dentada encima del estadio (vendido por separado), para que el trompo empiece a girar en el momento en que sale del propulsor.

Enjando la parte
rior del propulsor,
el trompo hacia la
cha para que se
e en su lugar.

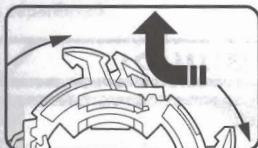
CARACTERÍSTICAS:



Punta del trompo: Una punta con poder de agarre para ayudarte a aumentar la velocidad de tu trompo.



El engranaje de rotación a la izquierda es amovible y puede intercambiarse con otros engranajes de rotación para aumentar las opciones de modificar tu trompo y un mayor número de estrategias de combate. ¡Este engranaje es perfecto para los ataques con rotación invertida!



UN TROMPO ADAPTADO A CADA COMBATE

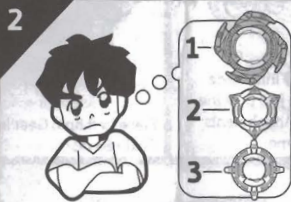
¿CÓMO ADAPTAR TU TROMPO?

Puedes personalizar tu trompo tomando piezas de otros trompos BEYBLADE y unir las para obtener un nuevo trompo. ¿Por qué modificarlo? Para ajustar el rendimiento de tu trompo a las necesidades del momento. Intercambiando sus piezas puedes crear un trompo más eficaz para cierto tipo de combate. Así por ejemplo si tu oponente juega con un trompo de tipo ataque, te conviene cambiar las piezas de tu trompo para convertirlo en tipo defensa a fin de contrarrestar los ataques adversos. Conozca los diferentes tipos de anillos de ataque, discos-pesas o engranajes de rotación existentes o que ya tienes en tu colección. Mira también las tablas con estrellas en los paquetes que te indican las fuerzas de las piezas de cada trompo. Por fin, visita nuestro sitio beyblade.hasbro.com para más información.

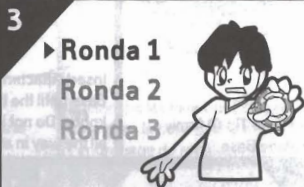
➤ TRES RONDAS ¡Tú y tu adversario se enfrentarán con 3 trompos Beyblade para triple diversión!



Prepara tus 3 trompos Beyblade.



Determina en qué orden los lanzarás.

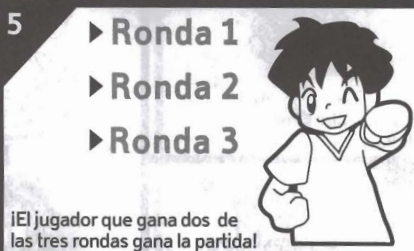


▶ Ronda 1
Ronda 2
Ronda 3

Los jugadores empiezan la partida lanzando su primer trompo Beyblade.



Jueguen las tres rondas.



▶ Ronda 1
▶ Ronda 2
▶ Ronda 3

¡El jugador que gana dos de las tres rondas gana la partida!