

El juego original de

Perfection[®]

1 o más jugadores
AGE/EDAD: 5+

¡Ponte en acción antes de que las piezas SALTEN!

Contenido: 25 figuras geométricas, etiqueta, unidad de juego con cronómetro y bandeja que salta



CUIDADO:

PELIGRO SW ASFIXIA.
Piezas Pequeñas. No es para niños menores de 3 años.



OBJETIVO

Ser el más rápido en introducir las 25 figuras en los agujeros correspondientes en la bandeja.

¡EN SUS MARCAS!

1. Primero limpia la superficie de la unidad de juego con un paño limpio y seco, y luego aplica cuidadosamente las etiquetas. **SUGERENCIA:** Para aplicar la etiqueta rectangular con mayor facilidad, sujétala por las esquinas y antes de ponerla en la posición adecuada, colócala correctamente sobre la abertura start/stop. Ve Figura 1. Para colocar la etiqueta del cronómetro, alinea la muesca en el plástico con la etiqueta (cerca del 60). Ver Figura 1B.

Figura 1A

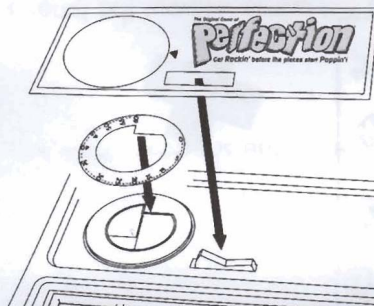


Figura 1B

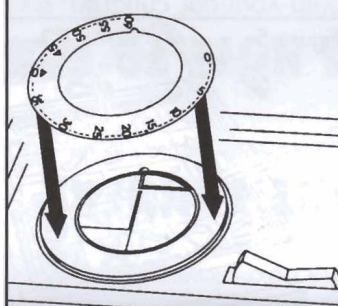
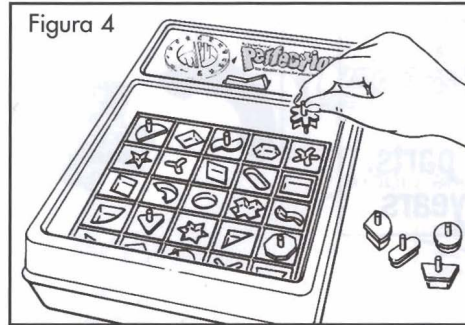


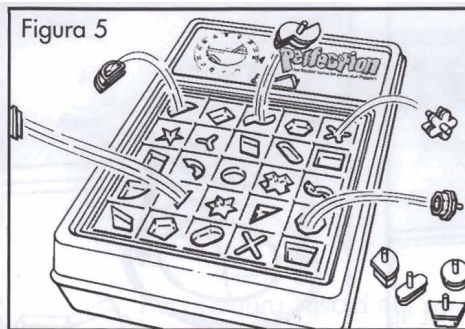
Figura 4



Si terminas antes de que el cronómetro haya terminado de girar, mueve rápidamente el interruptor a la posición "STOP". Tu turno habrá entonces terminado. ¡El número del disco selector al que apunte la flecha, representa la marca que el siguiente jugador debe tratar de superar! (¡Si estás jugando solo, trata nuevamente para superar tu propia marca!)

Si NO terminas antes de que el cronómetro haya terminado de girar, la bandeja saltará — ¡desparramando las figuras de la bandeja POR TODAS PARTES! Tu turno habrá terminado y los 60 segundos originales vuelven a ser la marca que hay que superar. Ve figura 5.

Figura 5

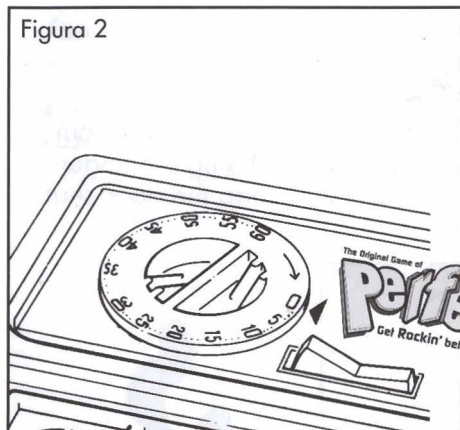


Luego, el siguiente jugador tiene que insertar las 25 fi...

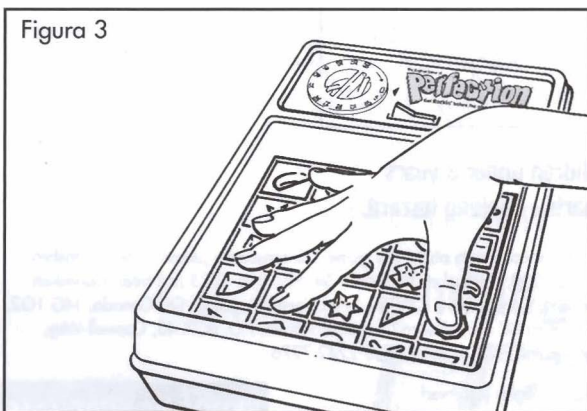
2. Luego, con cuidado, separa las figuras de las planchas de plásticos, y desecha las planchas.

¡LISTOS!

1. Elige a un jugador para que empiece. Los jugadores se van turnando.
2. Coloca las figuras junto a la unidad de juego y mézclalas. Luego colócalas de manera que los manguitos estén hacia arriba.
3. Coloca el interruptor en la posición "STOP".
4. Gira el disco selector del cronómetro en el sentido de las manecillas del reloj. Ve figura 2.



5. Presiona la bandeja hacia abajo. Ve figura 3.



¡YA!

Para hacer funcionar el cronómetro, mueve el interruptor a la posición "START" y empieza rápidamente a colocar las figuras en los agujeros correspondientes. Ve figura 4.

empieza su turno.

¡EL GANADOR!

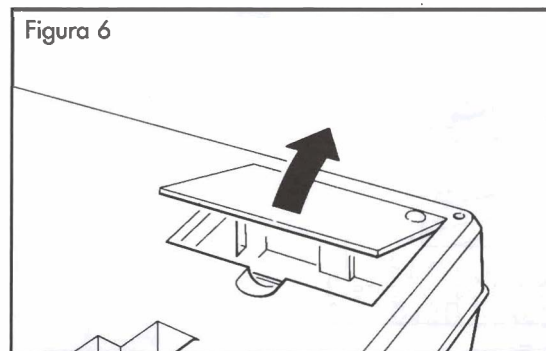
El jugador que coloca las 25 figuras en el menor tiempo gana.

NOTA PARA LOS PADRES

Con niños pequeños, trate de jugar sin el cronómetro, para que se acostumbren a colocar las figuras en los agujeros correspondientes. Después de que hayan aprendido dónde van las figuras, añada el reto que representa el "tictac" de cronómetro.

CÓMO GUARDAR LAS FIGURAS

Cuando hayas terminado de jugar, guarda las figuras en el práctico compartimiento que se encuentra debajo de la unidad de juego. Coloca el dedo en la pequeña depresión y levanta la tapa. Para cerrarla, simplemente presiónala hacia abajo. Ve figura 6.



No es conveniente para niños menos 3 años debido a las piezas pequeñas - peligro de asfixia.

Estaremos encantados de recibir sus preguntas o comentarios sobre este juego. Los consumidores en E.U.A. pueden escribir a: Hasbro Games, Consumer Affairs, P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel.: 888-836-7025 (llamada sin costo). Los consumidores en Canadá pueden escribir a: Hasbro Canada, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2. Los consumidores en Europa, favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales NP194 YD, o llámenos a nuestra línea de ayuda al 00 800 2242 7276.

Imp. por: Servicios Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. Cedros Business Park, Autopista Federal México-Querétaro, km 42,5 C.P.54600 Tepotzotlán, Estado de México. R.F.C. SMM-990712-156. / Imp. y dist. por: Hasbro Chile Ltda., Av. Las Américas #585, Cerrillos, Santiago RUT.:78.934.680-1. / Centro de Servicio para México: tel. 5876-2998 y para el interior de la República 01-800-712-6225.



miltonbradley.com