

## DISPOSICIÓN

1. Arma el tablero de juego. Solo se puede armar de una sola manera, en este orden por colores hacia la derecha: Azul, Rosado, Amarillo, Morado.
2. Coloca el joyero abierto con la corona alrededor en el centro del tablero de juego. Coloca la tapa cerca, con la ruleta hacia arriba.
3. Coloca la torre del reloj cerca de la ruleta.
3. Escoge tu color de joyas para el juego (rosado, amarillo, morado o azul). Siéntate frente al tablero de juego, en la esquina de ese color.
4. Coloca tu peón del mismo color en cualquier espacio del sendero circular del tablero. (No lo coloques en ninguna esquina del tablero.)

## CÓMO JUGAR

Todos los jugadores giran la ruleta. El que obtenga el número mayor comienza. El juego continúa hacia la izquierda.

## EN TU TURNO

Gira la ruleta y mueve tu peón hacia la izquierda por el sendero del tablero la cantidad de espacios obtenida por el número en la ruleta. Sigue las direcciones que te da el espacio donde llegaste. Tu turno termina. *NOTA: Los jugadores pueden compartir un espacio.*

## ESPACIOS EN EL TABLERO

ESPACIOS CON JOYAS:



Collar, Pulsera, Aretes o Anillo Toma del joyero esa joya de tu color y pónitela. Si ya tienes esa joya, tu turno termina.

*NOTA: Puedes tomar solo un arete cada vez que llegas a un espacio de Arete. Con cuidado dobla el clip en el arete para que abra y apriétalo para que cierre y quede en tu oreja.*

## ESPACIO DEVOLVER UNA PIEZA:



Si tienes la torre del reloj, este es el momento que debes aprovechar para deshacerte de ella colocándola cerca de la ruleta. Si no tienes la torre del reloj, debes devolver cualquier joya (un arete, la pulsera, el collar o el anillo) o la corona de vuelta al joyero. Si no tienes nada para devolver, tu turno termina.

## ESPACIO DE LA TORRE DEL RELOJ:



Toma cualquier pieza de joya de tu color del joyero o toma la corona del joyero (o del jugador que la esté usando) y colócatela.

## ESPACIO DE LA CORONA:



Toma la corona ya sea del joyero o del jugador que la tenga puesta y colócatela.

## ESPACIO TOMA CUALQUIER PIEZA:



Toma la torre del reloj que se encuentra al lado de la ruleta o del jugador que la tenga. Debes quedarte con ella hasta que puedas deshacerte de ella.

## CÓMO GANAR

Recoge el juego completo de joyas de tu color (collar, pulsera, anillo y ambos aretes) además de la corona, pero no el peón de la torre del reloj, ¡y has ganado el juego!



No se recomienda para niños menores de 3 años por contener pequeñas piezas – peligro de asfixia.

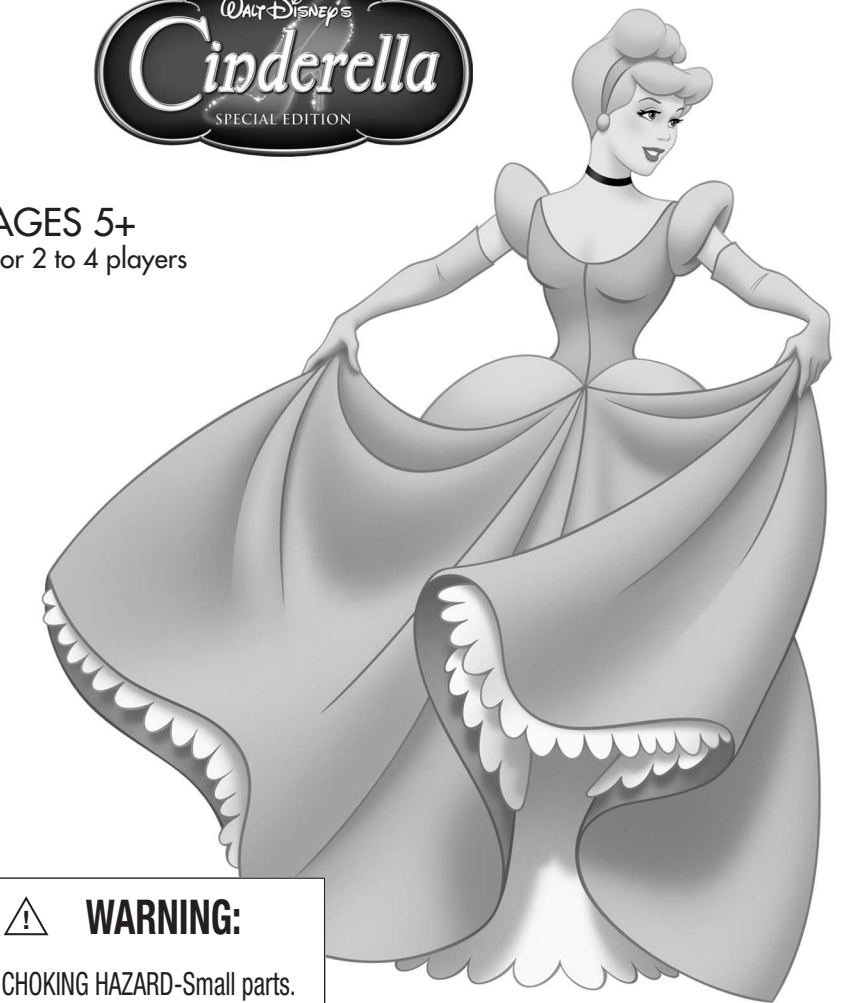
© Disney

Los nombres y logotipos de HASBRO, MILTON BRADLEY, MB y PRETTY PRETTY PRINCESS son ® y © 2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. TM & © denote U.S. Trademarks. 42581

# Pretty Pretty PRINCESS

WALT DISNEY'S  
**Cinderella**  
SPECIAL EDITION

AGES 5+  
For 2 to 4 players



**WARNING:**

CHOKING HAZARD-Small parts.  
Not for children under 3 years.