

Qubic™

English + Fre

PARKER BROTHERS 3-D TIC TAC TOE GAME

FOR 2 TO 6 PLAYERS AGES 8 TO ADULT

JEU DE TIC TAC TOE, A 3 DIMENSIONS DE PARKER BROTHERS

POUR 2 A 6 JOUEURS, AGE 8 ANS ET PLUS

RULES

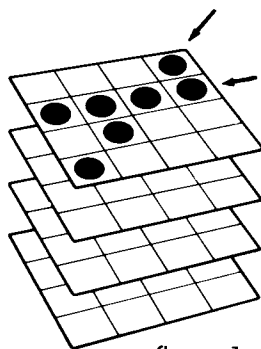


figure 1

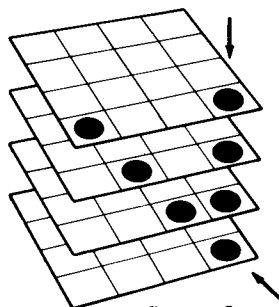


figure 2

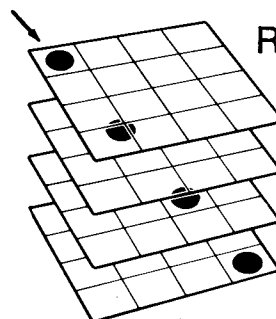


figure 3

REGLE DU JEU

OBJECT OF GAME

The object of this game is to place four discs in a straight line, horizontally or diagonally on any one level as in figure one, or vertically or diagonally by placing one disc on each of four levels as in figures two and three. The first player to accomplish any of the above patterns is the winner.

PLAYING THE GAME

The players decide who plays first. When two or three play, each uses different colored markers. Players in turn place one marker on any empty square. Play continues until one player shows that he has a straight line of four markers and thus wins the game.

When four play, players sitting on opposite sides of the structure are partners. Only two colors of markers are used, one for each set of partners. Play is in rotation, partners working together to make a straight line of four. Partners may not talk about or signal strategy after the game has begun. When six play, play as three sets of partners and use three colors of markers.

Markers are placed on empty spaces only. When a player lifts his finger from a marker, that marker must remain where it has been placed.

When there are three players and a player finds that both of the other players have three markers in a straight line, he must block the first line formed by three pieces, if asked to do so by one of the other players.

STRATEGY

- Always block a straight line of three markers.
- Plan ahead. Keep new straight lines forming in different directions.
- Lines forming in the middle of the structure are less easily detected.
- The more you play, the more your own individual strategy will improve.

ASSEMBLING THE GAME

You will notice that the playing surfaces or levels are numbered 1, 2, 3 and 4.

Place level one over the posts so that it rests at the bottom with the small end of the posts pointed upward. Now take levels 2 and 3 and place them, in that order, over the two posts. Level 4 can then be placed on top of the posts to complete the structure.

We will be glad to answer inquiries concerning rules. Parker Brothers B.O. Box 601, Concord, Ont.

BUT DU JEU

Le but de ce jeu est de placer 4 disques en ligne droite, horizontalement ou en diagonale, sur n'importe quel plateau, comme indiqué à la figure un, ou encore verticalement ou en diagonale en plaçant un disque sur chacun des 4 plateaux, comme indiqué aux figures deux et trois. Le premier joueur qui réussit à le faire est le gagnant.

LE JEU

Les joueurs décident qui joue le premier. Quand on joue à deux ou trois, chacun utilise des pions de différentes couleurs. Les joueurs placent, tour à tour, un pion sur n'importe quelle case vide. Le jeu continue jusqu'à ce qu'un joueur ait quatre pions en ligne droite et gagne ainsi le jeu.

Quand on joue à quatre, les joueurs assis en face l'un de l'autre forment une équipe. On utilise seulement des pions de deux couleurs, une pour chaque équipe. Le jeu se joue à tour de rôle, les partenaires essayant ensemble de former une ligne droite de quatre pions. Les partenaires ne doivent pas parler du jeu, ni utiliser de signaux une fois la partie commencée. Quand vous jouez à six, jouez en trois équipes et utilisez des pions de trois couleurs.

On place les pions sur les cases vides seulement. Quand un joueur enlève son doigt du pion, le pion doit rester où il a été placé.

Quand on joue à trois et qu'un joueur remarque que les deux autres joueurs ont trois pions en ligne droite, il doit bloquer la première ligne formée de trois pions si l'un des deux autres joueurs le lui demande.

STRATEGIE

- Bloquez toujours une ligne droite de trois pions.
- Organisez votre jeu à l'avance. Formez de nouvelles lignes droites dans différentes directions.
- Les lignes formées au milieu du jeu se remarquent moins facilement.
- Plus vous jouez, plus votre stratégie individuelle s'améliorera.

ASSEMBLAGE DU JEU

Vous remarquerez que les surfaces de jeu ou plateaux sont numérotés 1, 2, 3 et 4.

Enfilez le plateau un jusqu'au bas des montants, leur plus petite extrémité pointant vers le haut. Maintenant, prenez les plateaux 2 et 3 et enfiler-les dans cet ordre sur les deux montants. Le plateau 4 peut alors être placé au sommet des montants pour compléter l'assemblage.

Nous répondrons volontiers aux demandes de renseignements concernant ces règlements. Parker Brothers, C.P. 601, Concord, Ont.