

WIND-UP MOTOR MOTEUR À REMONTOIR MOTOR A CUERDA

# ZOIDS

WIND-UP  
MOTOR  
MOTEUR  
à remontoir  
MOTOR  
a cuerda

AGE  
EDAD: **8+**

83152/83095 Asst.



## Metalrhinos™

Action Figure Model Kit Figurine prête à monter  
Figura para armar

Rhinoceros Type  
Type rhinocéros  
Tipo rinoceronte

Assembly required. No glue needed.  
Assemblage requis, sans colle.  
Requiere armado, sin pegamento.

ZOIDS Series  
Série ZOIDS  
Serie ZOIDS

#157

**NOTES:**

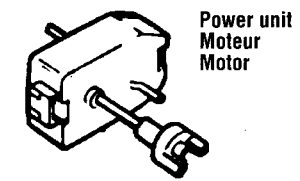
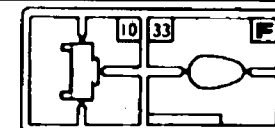
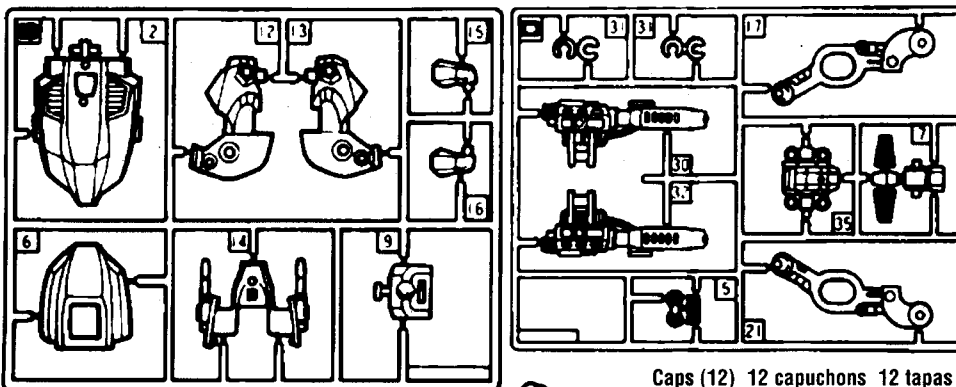
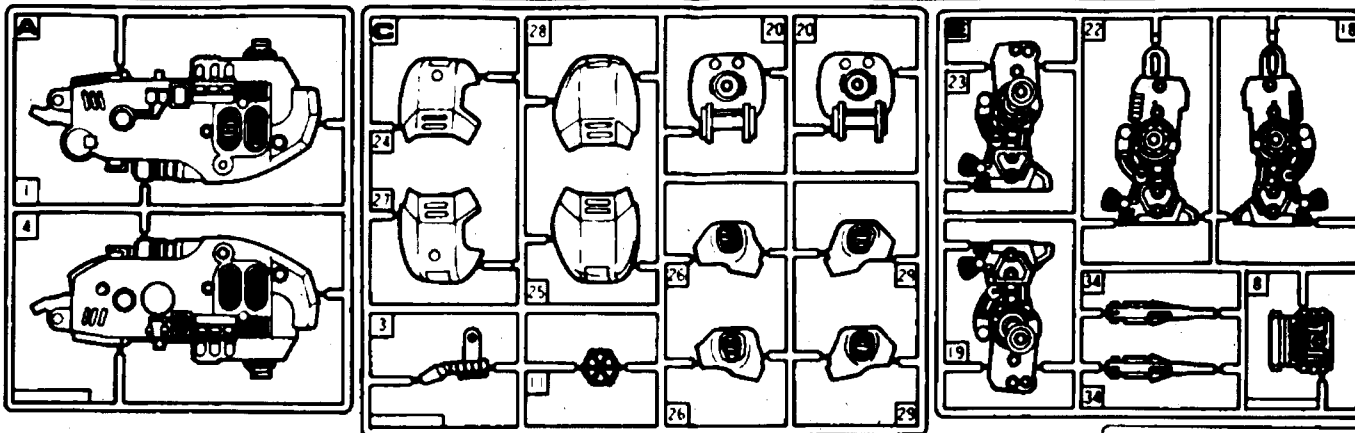
- Please read instructions completely before assembling kit. Save instructions for future reference.
- Easy snap-together fit! No glue is needed to assemble this kit.
- Remove plastic parts from frames according to the instructions. When removing parts, trim off any excess plastic using scissors or other suitable tool.
- Each frame is lettered, and the parts on each frame are numbered. Please follow the letters and numbers carefully and make sure you are assembling the right parts.
- Discard plastic bags immediately.
- This kit can be disassembled if necessary.
- When kit is completed, apply the labels anywhere you like.

**REMARQUES:**

- Lis la totalité des instructions avant d'assembler le prêt-à-monter et garde-les pour référence future.
- Les pièces s'emboîtent très facilement et l'assemblage ne nécessite pas de colle.
- Retire les pièces de plastique de leurs cadres, selon les directives. Ebarbe les pièces à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Chacun des cadres est identifié par une lettre et chacune des pièces comporte un chiffre. Apparie soigneusement lettres et chiffres pour un assemblage adéquat.
- Jette les sacs de plastique.
- Le prêt-à-monter peut être démonté si nécessaire.
- L'assemblage une fois terminé, applique les autocollants là où tu le veux.

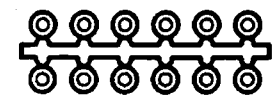
**NOTAS:**

- Lee las instrucciones en su totalidad antes de armar la figura y guárdalas para referencia futura.
- Las piezas encajan muy fácilmente y no se necesita pegamento para armar el juguete.
- Retira las piezas de plástico de sus marcos siguiendo las indicaciones. Recorta el exceso de plástico de las piezas usando tijeras u otra herramienta apropiada.
- Cada marco está identificado con una letra y cada pieza lleva un número. Combina con cuidado las letras con los números para armar correctamente las piezas.
- Deshazte de las bolsas plásticas.
- La figura para armar puede ser desarmada si fuera necesario.
- Una vez armada la figura, coloca las etiquetas a donde quieras.



Power unit  
Moteur  
Motor

Caps (12) 12 capuchons 12 tapas



Pilots (2)  
2 pilotes  
2 pilotos

1

A 1

B 2

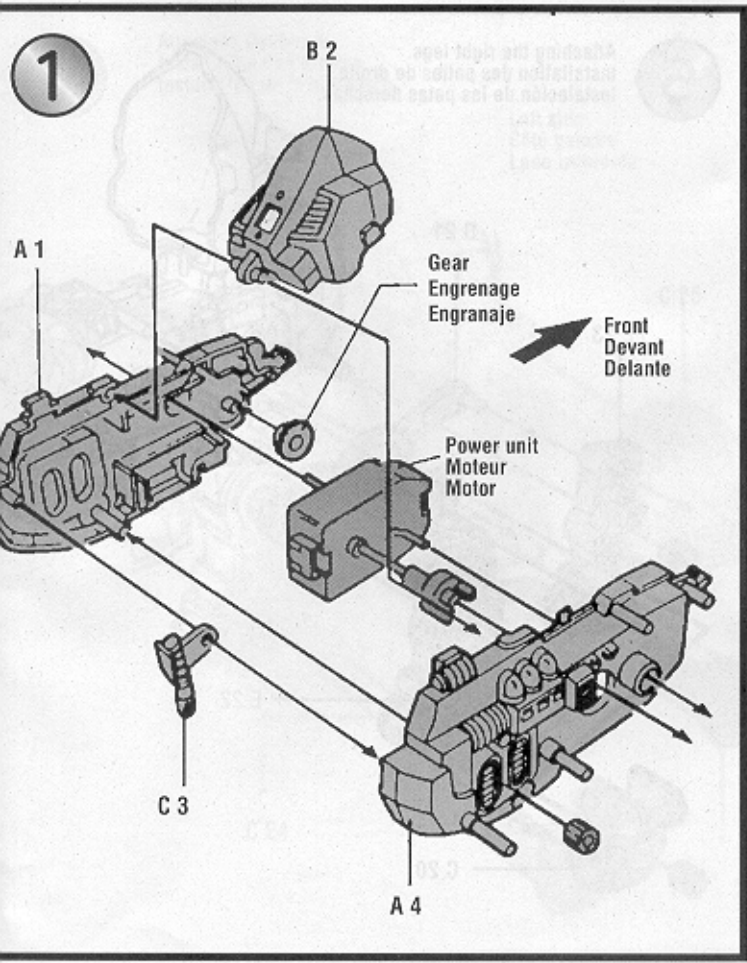
Gear  
Engrenage  
Engranaje

Power unit  
Moteur  
Motor

Front  
Devant  
Delante

C 3

A 4

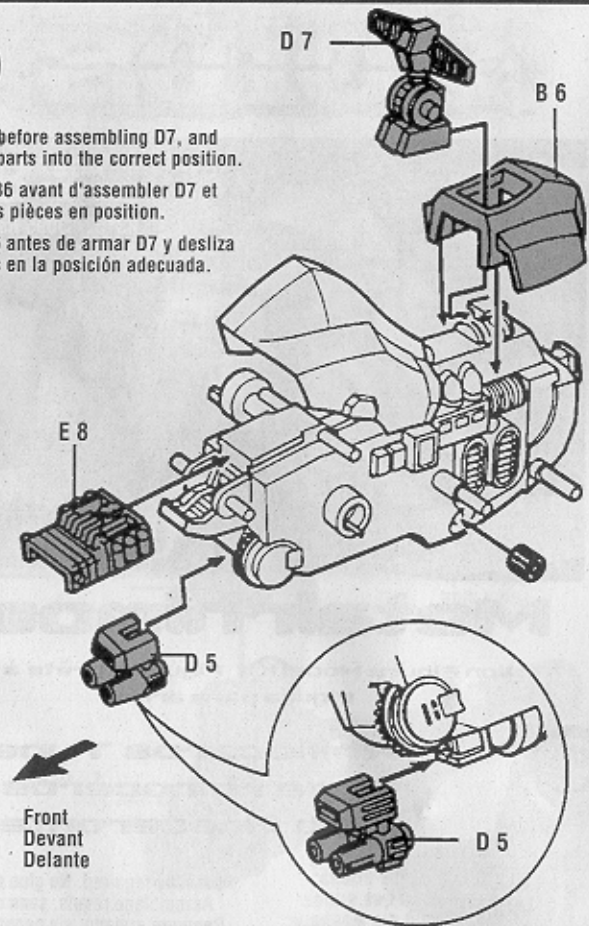


**2**

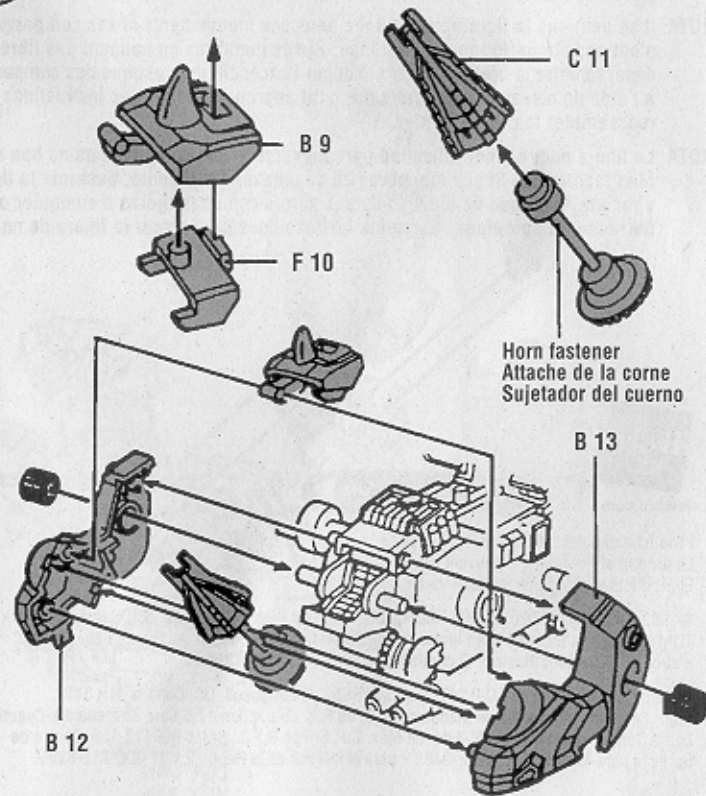
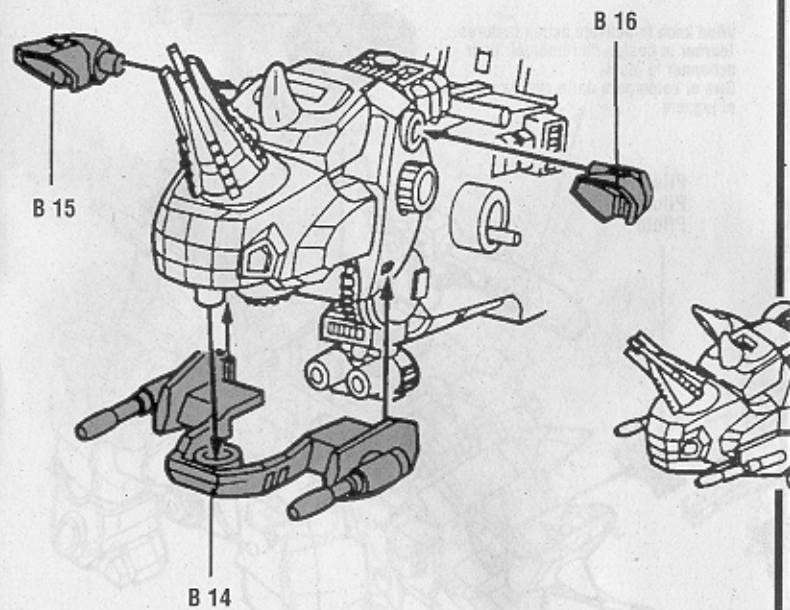
Place B6 before assembling D7, and slide the parts into the correct position.

Installer B6 avant d'assembler D7 et glisser les pièces en position.

Coloca B6 antes de armar D7 y desliza las piezas en la posición adecuada.

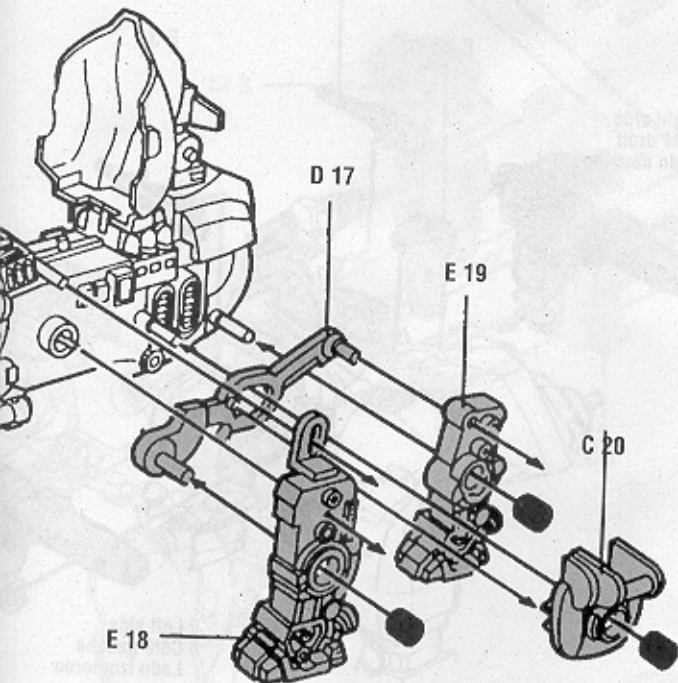
**3**

Attaching the head.  
Installation de la tête.  
Instalación de la cabeza.

**4**

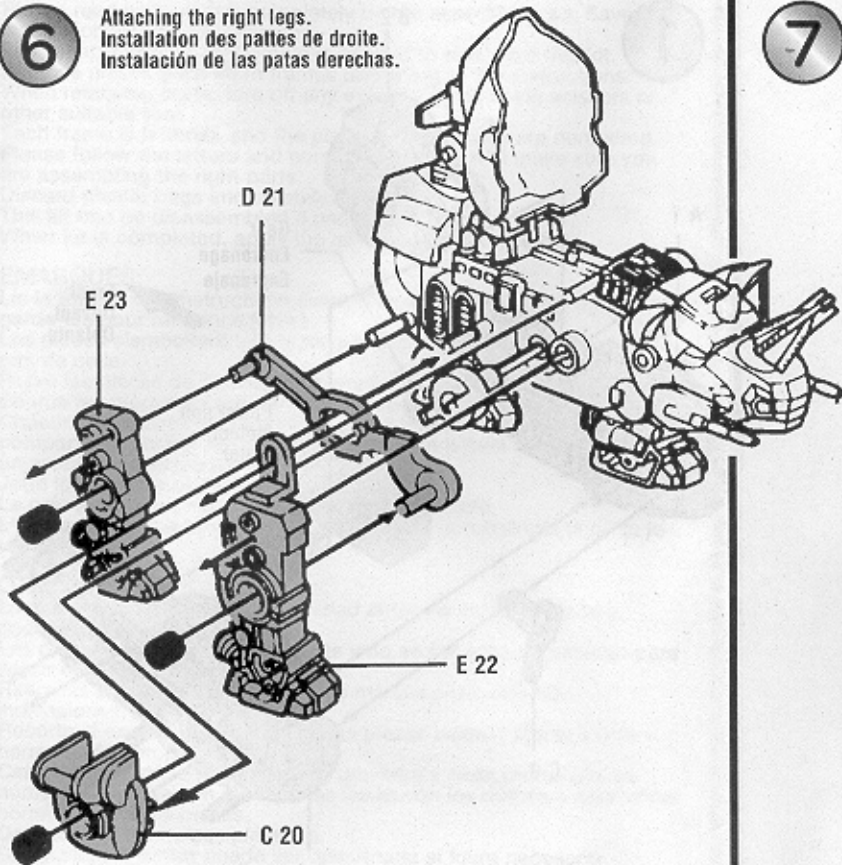
5

Attaching the left legs.  
Installation des pattes de gauche.  
Instalación de las patas izquierdas.



6

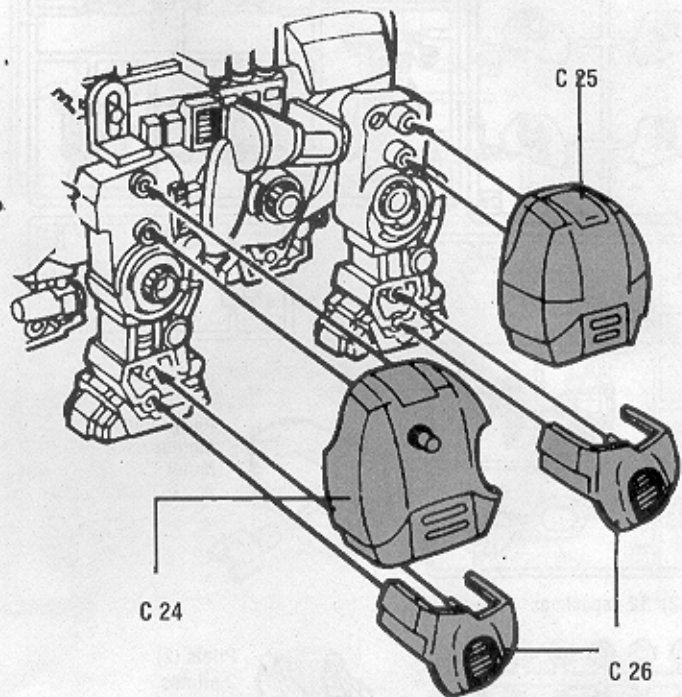
Attaching the right legs.  
 Installation des pattes de droite.  
 Instalación de las patas derechas.



7

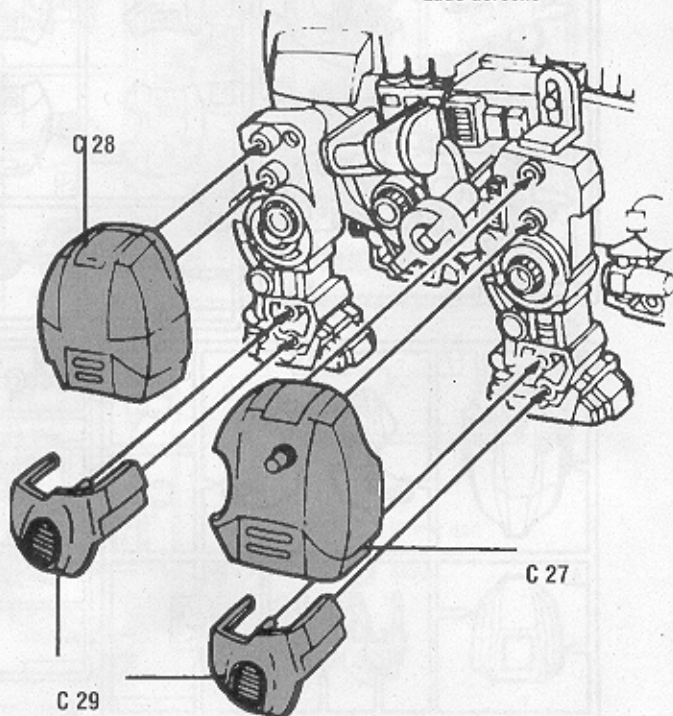
Attaching the armor.  
 Installation de l'armure.  
 Instalación de la armadura.

Left side  
 Côté gauche  
 Lado izquierdo



8

Right side  
Côté droit  
Lado derecho

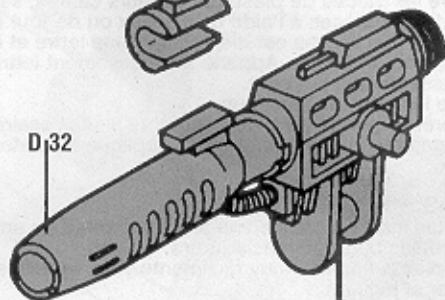


9

Assembling the weapons.  
Assemblage des armes.  
Armado de las armas.



Right side  
Côté droit  
Lado derecho

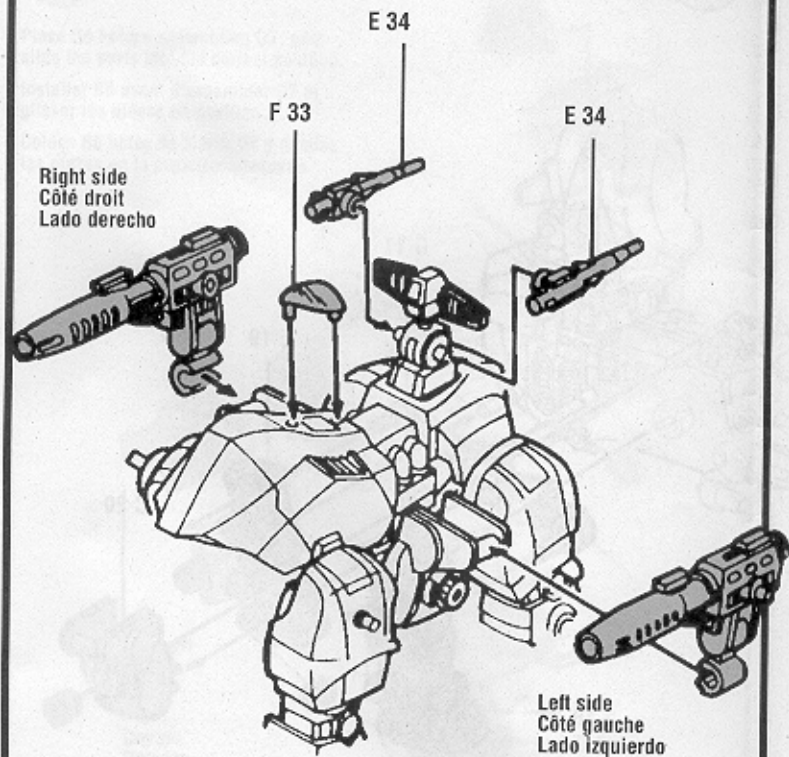


Left side  
Côté gauche  
Lado izquierdo

D 31

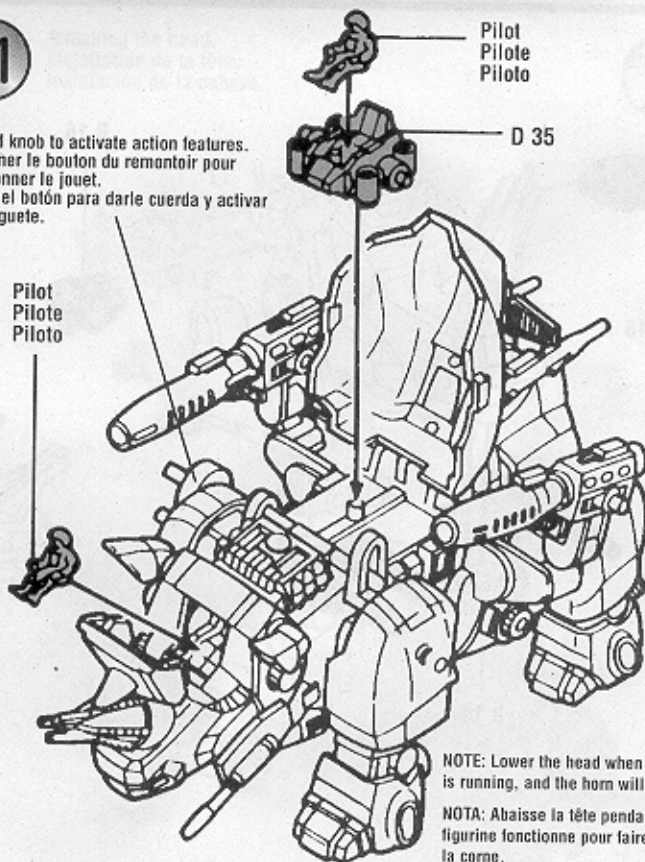
10

Attaching the weapons.  
Installation des armes.  
Instalación de las armas.



11

Wind knob to activate action features.  
Tourner le bouton du remontoir pour  
actionner le jouet.  
Gira el botón para darle cuerda y activar  
el juguete.



NOTE: Lower the head when the unit  
is running, and the horn will rotate.

NOTA: Abaisse la tête pendant que la  
figurine fonctionne pour faire tourner  
la corne.

NOTA: Baja la cabeza mientras la  
figura está funcionando para hacer  
girar el cuerno.



**NOTE:** Model may not move properly if building components are not accurately trimmed. If limbs do not move freely, disassemble model and use scissors or other suitable tool to trim excess plastic off of building components. Follow assembly instructions to reassemble model.

**NOTA:** Il se peut que la figurine soit gênée dans ses mouvements si ses composantes n'ont pas été parfaitement ébarbées. Si ses membres ne bougent pas librement, désassembler le prêt-à-monter et couper l'excédent de plastique des composantes à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié. Suivre les instructions pour réassembler le prêt-à-monter.

**NOTA:** La figura puede tener dificultad para moverse si sus componentes no han sido bien recortados. Si sus miembros no se mueven libremente, desarma la figura y recorta el exceso de plástico de sus partes con unas tijeras o cualquier otra herramienta apropiada. Sigue las instrucciones para armar la figura de nuevo.



®\*

hasbro.com

ZOIDS.HASBRO.COM



Product and colors may vary.

Le produit et les couleurs peuvent varier.

El producto y los colores pueden variar.

©1983-2002 TOMY ©2002 SHO-PRO • MBS • JRK. All Rights Reserved. ZOIDS is a trademark of TOMY Company, Ltd. and used under license. Distributed by Hasbro. All Rights Reserved. ®\* and/or ™\* & © 2002 Hasbro. ® denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office.

Hasbro Canada, P.O. Box / C.P. 267, Station / Succ. A, Longueuil, QC, Canada J4H 3X6.  
Imp.: Servicios Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. km 17,5 Carr. Tlalnepantla-Cuautitlán,  
Loma Bonita, Cuautitlán Izcalli, Edo. de Méx. C.P. 54756 R.F.C.: SMM-990712-156. Centro de  
Servicio para México: Tel.: 5872-9483 y para el interior de la República 01-800-712-6225.

P/N 6167880000