

WIND-UP MOTOR MOTEUR À REMONTOIR MOTOR A CUERDA

ZOIDS



WIND-UP
MOTOR!
MOTEUR
à remonter
MOTOR!
à cuerda

AGE: **8+**
EDAD: **8+**

83030/83028 Asst.

Rev Raptor™

Action Figure Model Kit Figurine prête à monter

Figura para armar

Velociraptor type
Type vélociraptor
Tipo velociraptor

ZTF

ZOIDS Series
Série ZOIDS
Serie ZOIDS

#027

Assembly required. No glue needed.
Assemblage requis, sans colle.
Requiere armado, sin pegamento.

NOTES:

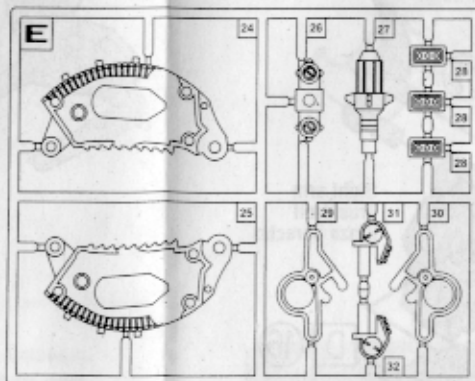
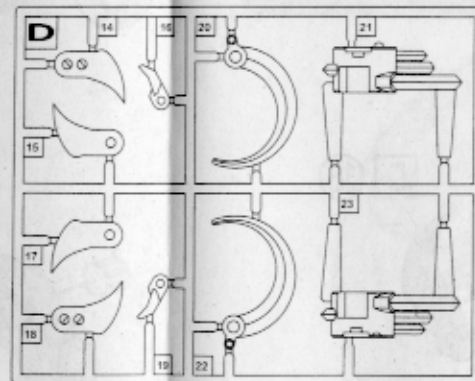
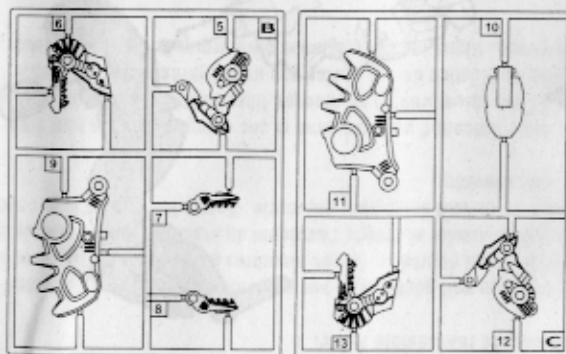
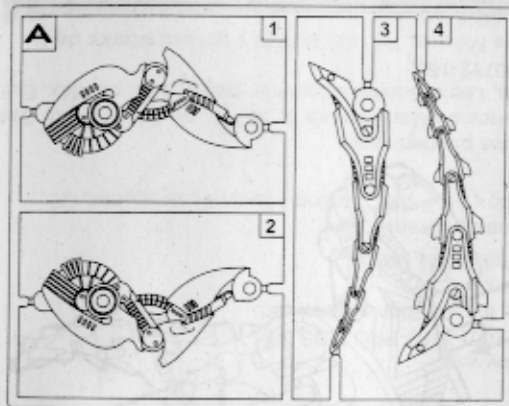
- Please read instructions completely before assembling kit. Save instructions for future reference.
- Easy snap-together fit! No glue is needed to assemble this kit.
- Remove plastic parts from frames according to the instructions. When removing parts, trim off any excess plastic using scissors or other suitable tool.
- Each frame is lettered, and the parts on each frame are numbered. Please follow the letters and numbers carefully and make sure you are assembling the right parts.
- Discard plastic bags immediately.
- This kit can be disassembled if necessary.
- When kit is completed, apply the labels anywhere you like.

REMARQUES:

- Lis la totalité des instructions avant d'assembler le prêt-à-monter et garde-les pour référence future.
- Les pièces s'emboîtent très facilement et l'assemblage ne nécessite pas de colle.
- Retire les pièces de plastique de leurs cadres, selon les directives. Ébarbe les pièces à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié.
- Chacun des cadres est identifié par une lettre et chacune des pièces comporte un chiffre. Apparie soigneusement lettres et chiffres pour un assemblage adéquat.
- Jette les sacs de plastique.
- Le prêt-à-monter peut être démonté si nécessaire.
- L'assemblage une fois terminé, applique les autocollants là où tu le veux.

NOTAS:

- Lee las instrucciones en su totalidad antes de armar la figura y guárdalas para referencia futura.
- Las piezas encajan muy fácilmente y no se necesita pegamento para armar el juguete.
- Retira las piezas de plástico de sus marcos siguiendo las indicaciones. Recorta el exceso de plástico de las piezas usando tijeras u otra herramienta apropiada.
- Cada marco está identificado con una letra y cada pieza lleva un número. Combina con cuidado las letras con los números para armar correctamente las piezas.
- Deshazte de las bolsas plásticas.
- La figura para armar puede ser desarmada si fuera necesario.
- Una vez armada la figura, coloca las etiquetas a donde quieras.



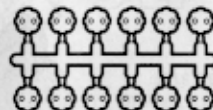
Cockpit cover
Couvercle de l'habitacle
Cubierta de la cabina



Power unit
Moteur
Motor



Pilote
Pilote
Piloto



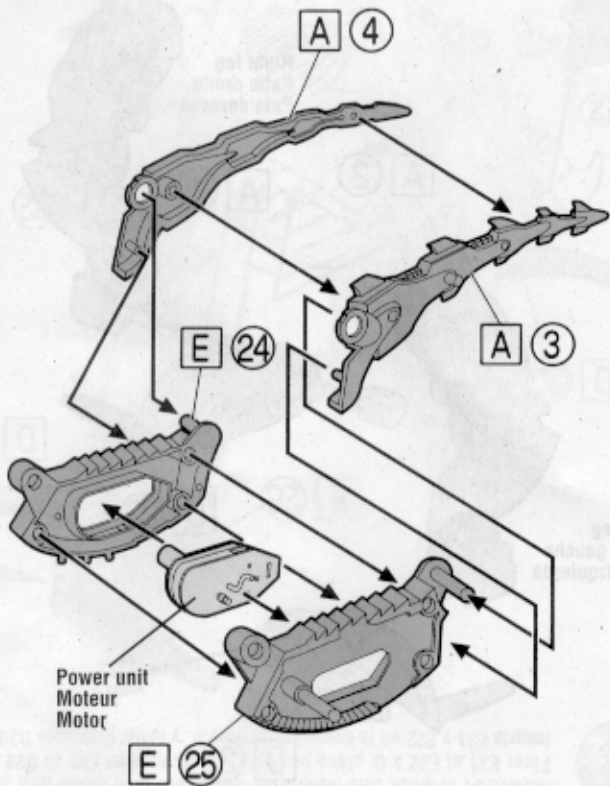
Caps (12)
12 capuchons
12 tapas



Label sheet
Feuille d'autocollants
Hoja de etiquetas

1

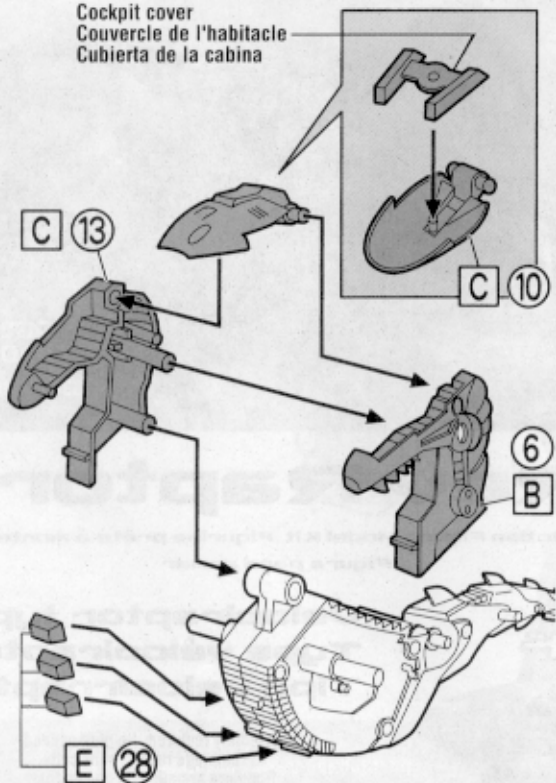
Assembling the Power Core. Assemblage du moteur.
Armado del motor.



2

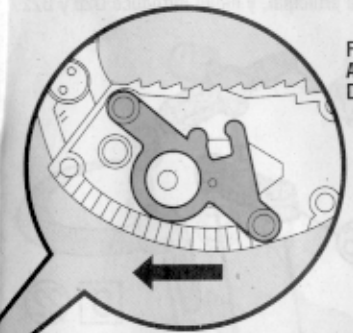
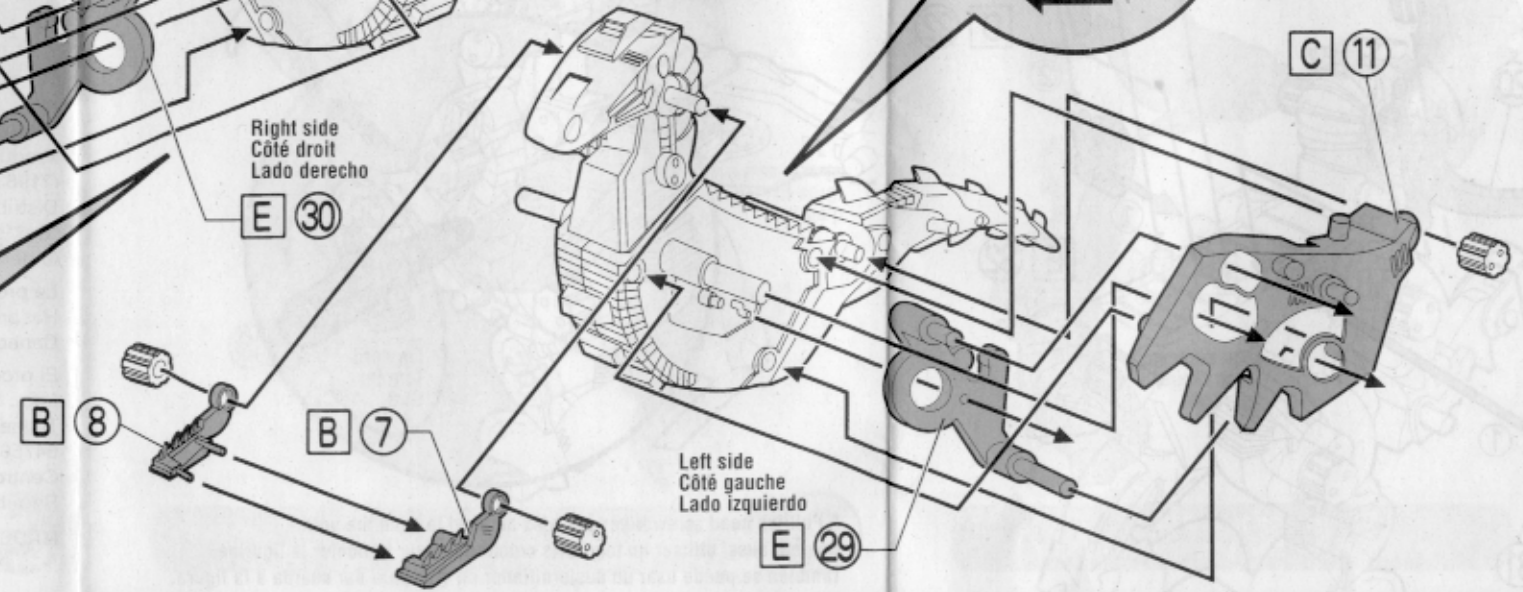
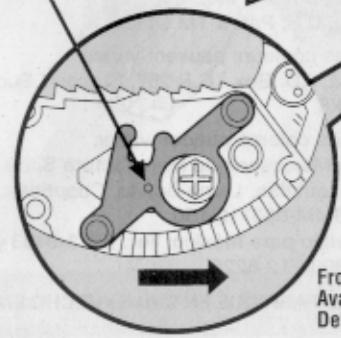
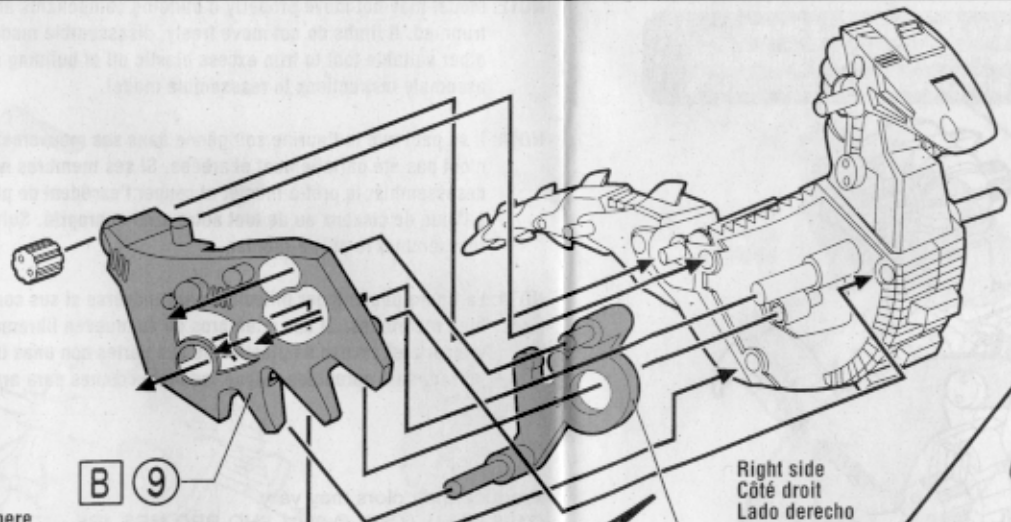
Assembling the Head. Assemblage de la tête.
Armado de la cabeza.

Cockpit cover
Couvercle de l'habitacle
Cubierta de la cabina



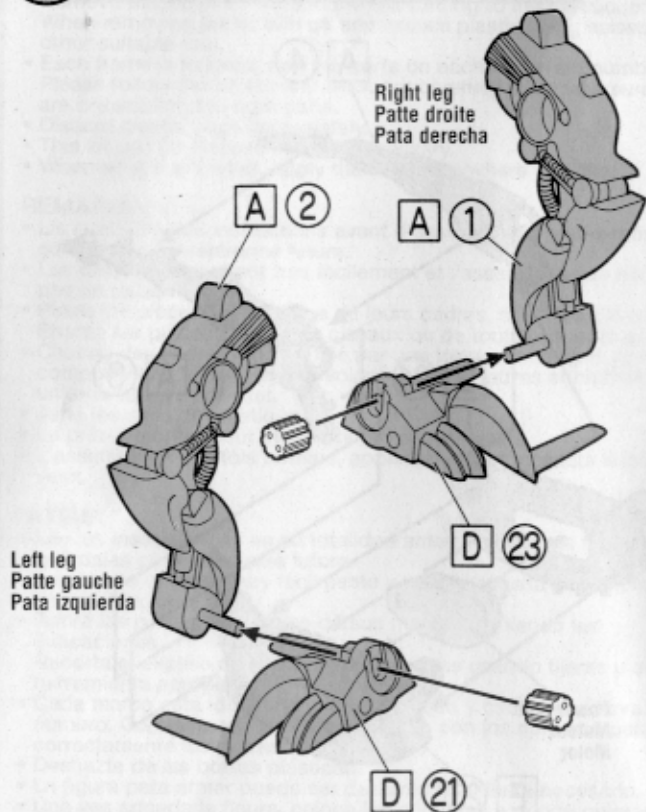
3

Insert wind-up key here
Insérer la clé du remontoir ici
Inserta la llave del mecanismo aquí



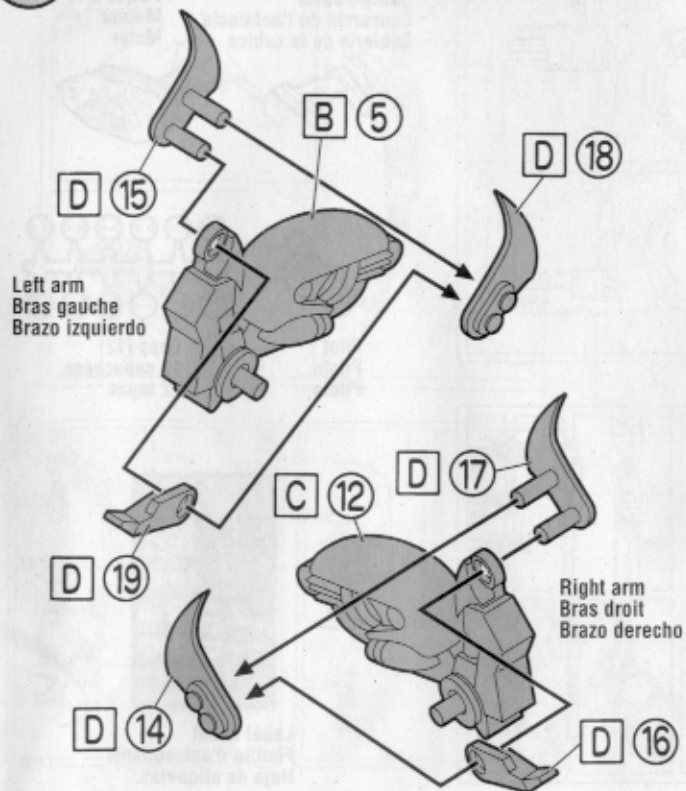
4

Assembling the Legs. Assemblage des pattes.
Armado de las patas.



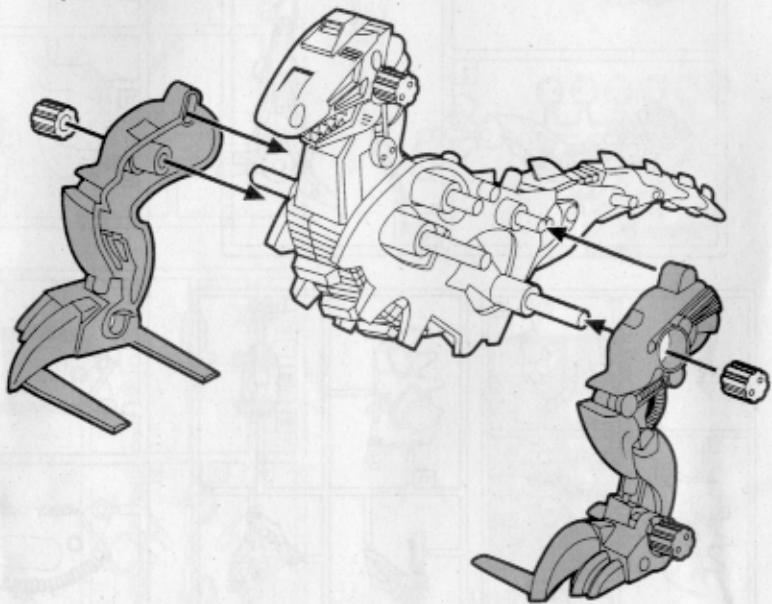
5

Assembling the Arms. Assemblage des bras.
Armado de los brazos.



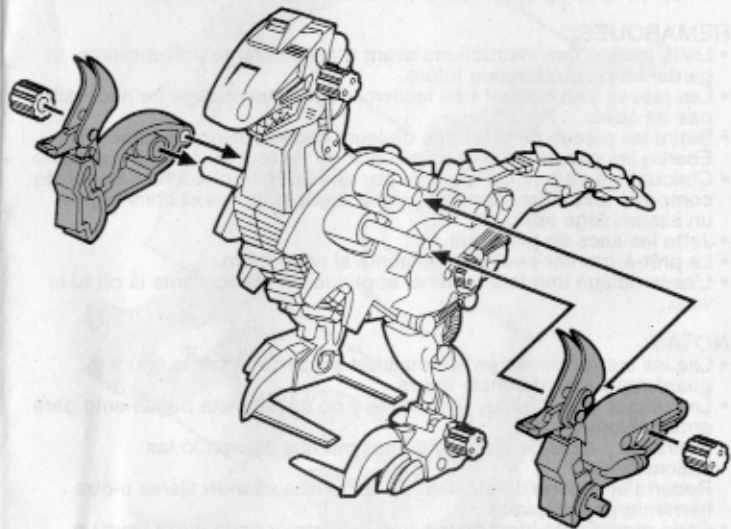
6

Installing the Legs. Installation des pattes.
Instalación de las patas.



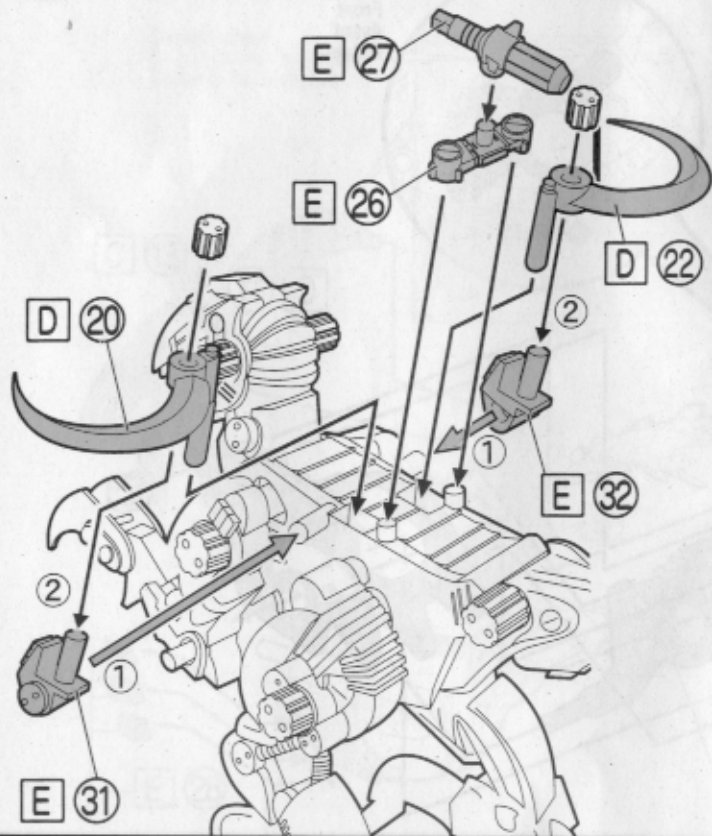
7

Intalling the Arms. Installation des bras.
Instalación de los brazos.



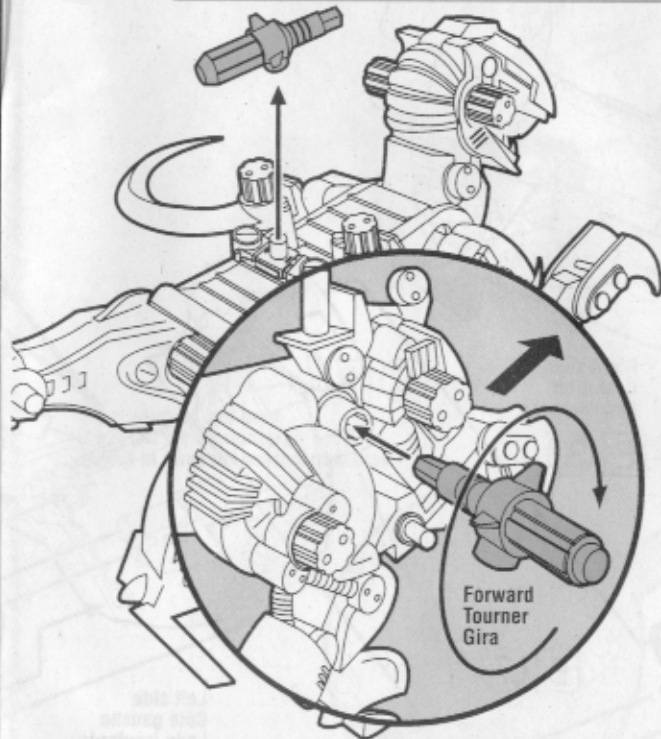
8

Insert E31 and E32 into main body as shown, then insert D20 & D22.
 Fixer E31 et E32 à la pièce principale, puis insérer D20 et D22.
 Inserta E31 y E32 en la estructura principal, y luego introduce D20 y D22.



9

To Wind, Turn the Key Clockwise as Shown.
 Pour remonter, tourner la clé dans la direction indiquée.
 Para darle cuerda, gira la llave en la dirección indicada.



A Phillips head screwdriver can also be used to wind the unit.
 On peut aussi utiliser un tournevis cruciforme pour remonter la figurine.
 También se puede usar un destornillador en cruz para dar cuerda a la figura.

NOTE: Model may not move properly if building components are not accurately trimmed. If limbs do not move freely, disassemble model and use scissors or other suitable tool to trim excess plastic off of building components. Follow assembly instructions to reassemble model.

NOTA: Il se peut que la figurine soit gênée dans ses mouvements si ses composantes n'ont pas été parfaitement ébarbées. Si ses membres ne bougent pas librement, désassembler le prêt-à-monter et couper l'excédent de plastique des composantes à l'aide de ciseaux ou de tout autre outil approprié. Suivre les instructions pour réassembler le prêt-à-monter.

NOTA: La figura puede tener dificultad para moverse si sus componentes no han sido bien recortados. Si sus miembros no se mueven libremente, desarma la figura y recorta el exceso de plástico de sus partes con unas tijeras o cualquier otra herramienta apropiada. Sigue las instrucciones para armar la figura de nuevo.

Product and colors may vary.

©1983-2001 TOMY © 2001 SHO-PRO.MBS.JRK

Distributed by Hasbro, Inc. All Rights Reserved.

*®, *™ & ©2001 Hasbro, Inc.

© denotes Reg. U.S. Pat. & TM Office.

Le produit et les couleurs peuvent varier.

Hasbro Canada, P.O. Box / C.P 267, Station / Succ. A, Longueuil, QC,
Canada J4H 3X6.

El producto y los colores pueden variar.

Imp.: Servicios Mexicanos de Manufactura S. de R.L. de C.V. km 17,5 Carr.
Tlalnepantla-Cuautitlán, Loma Bonita, Cuautitlán Izcalli, Edo. de Méx. C.P.
54756 R.F.C.: SMM-990712-156.

Centro de Servicio para México: Tel.: 5872-9483 y para el interior de la
República 01-800-712-6225.

MADE IN CHINA • FABRIQUÉ EN CHINE • HECHO EN CHINA

P/N 6116930000

