

Bienvenue à
Cadoo,
le jeu qui te réserve
surprises, fous rires
et plaisir tout au long
de la partie!



CADOO

AVANT DE JOUER

BUT DU JEU

Être le premier à former un
Cadoo en alignant quatre
pions (horizontalement,
verticalement ou
en diagonale)!



1. Ouvre le plateau et sors tous les éléments de la boîte, de manière à ce que tout le monde puisse les voir.
2. Choisis la couleur de tes pions. Chaque joueur prend tous les pions de sa couleur. (Si vous êtes plus de quatre joueurs, lis la section « Comment jouer en équipe » en dernière page.)
3. Te voilà prêt à jouer à Cadoo! C'est le joueur le plus jeune qui commence.

verso



À TON TOUR

1. Lance le dé pour savoir si tu dois tirer une carte SOLO ou PLUSIO.
2. Tire une carte et lis-la à **voix haute** pour que tout le monde t'entende. Chaque carte t'indique ce qu'il faut faire et comment placer ton pion si tu réussis le défi.
3. Retourne le sablier dès que tu es prêt.
4. As-tu réussi à relever le défi avant la fin du sablier ? Oui ? Bravo ! Place un pion sur la case de ton choix.
5. Ton tour est terminé, que tu aies réussi ou non. Passe le dé au joueur à ta gauche.

SI TU RÉUSSIS
D'UNE CARTE

Youpi ! Place un de tes pions sur la case libre. Personne ne peut le déplacer. Place un autre pion sur la case voisine.



SI TU RÉUSSIS LE DÉFI
D'UNE CARTE

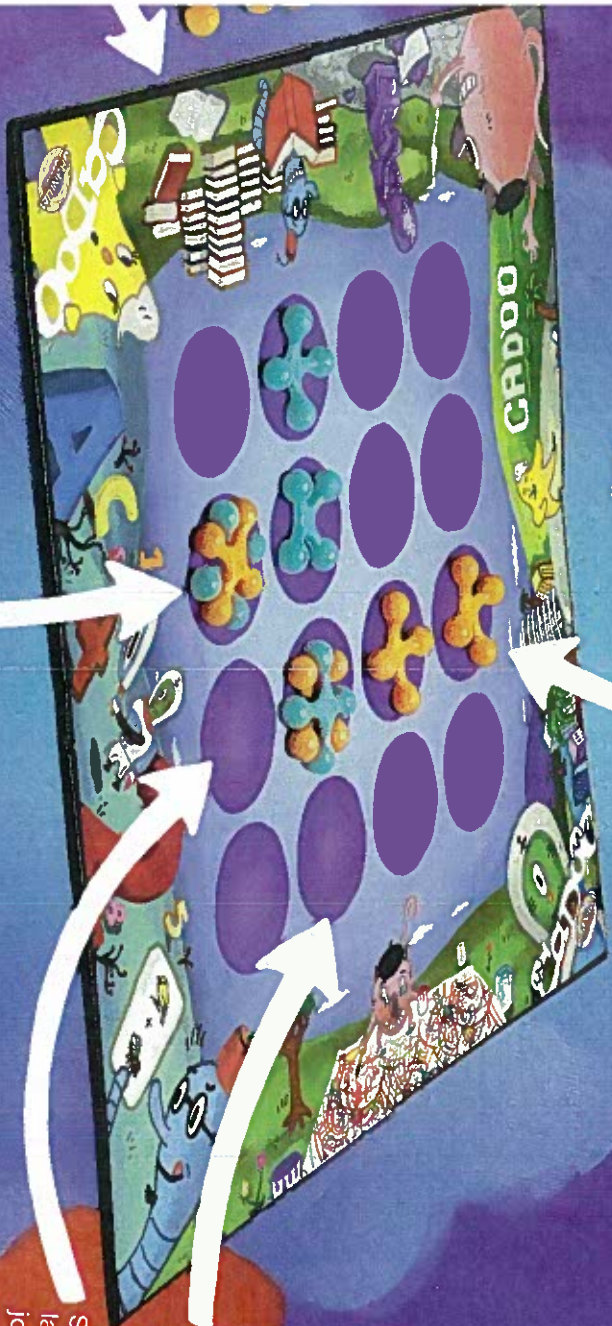
Plus

Hourrra ! Place un de tes pions sur la case libre. Personne ne peut le déplacer. Place un autre pion sur la case voisine.

SI TU RÉUSSIS LE DÉFI D'UNE CARTE

SOLO

Youpi ! Place un de tes pions sur une case libre. Personne ne pourra mettre un autre pion sur le tien.



SI TU RÉUSSIS LE DÉFI D'UNE CARTE

PLUSIO

Hourra ! Place un de tes pions sur une case libre ! Ensuite, le joueur qui a trouvé la réponse met un de ses pions sur le tien. Vous pouvez **tous les deux** utiliser cette case pour aligner vos quatre pions afin de former un Cadoo. Si personne ne trouve la réponse, personne ne place de pion sur le plateau.

COMMENT GAGNER

Si tu es le premier à former un Cadoo, tu as gagné ! **Mais attention**, tu ne peux gagner qu'avec une carte SOLO ! Si tu as trois pions d'alignés et que le dé tombe sur PLUSIO, tu peux placer un pion si tu réussis le défi, mais tu ne peux pas choisir la case qui compléterait ton Cadoo. Ce n'est qu'avec une carte SOLO que tu peux gagner la partie.

EXEMPLE

Le joueur qui a les pions bleus devra tirer une carte SOLO pour pouvoir utiliser cette case et former un Cadoo.

Si le joueur qui a les pions orange trouve la réponse d'une carte PLUSIO tirée par le joueur qui a les pions bleus, ce dernier **ne pourra pas** choisir cette case, car cela permettrait au joueur qui a les pions orange de former un Cadoo avec une carte PLUSIO.

QUE SE PASSE-T-IL SI PERSONNE NE FORME UN CADOO ?

Cela arrive parfois. Continuez à jouer jusqu'à ce que toutes les cases du plateau soient occupées. Le joueur qui a le plus de pions sur le plateau gagne la partie.

COMMENT JOUER EN ÉQUIPE

Si vous êtes **plus de quatre** joueurs, vous pouvez jouer à Cadoo en équipe. Une équipe peut être composée du nombre de joueurs qu'on veut.

En équipe, le jeu fonctionne presque de la même façon. Lorsque c'est au tour de ton équipe, lance le dé et tire une carte SOLO ou PLUSIO.

Si ton équipe tire une carte SOLO, tes coéquipiers et toi relevez le défi ensemble. Les joueurs qui ne sont pas dans votre équipe regardent et vérifient votre réponse.

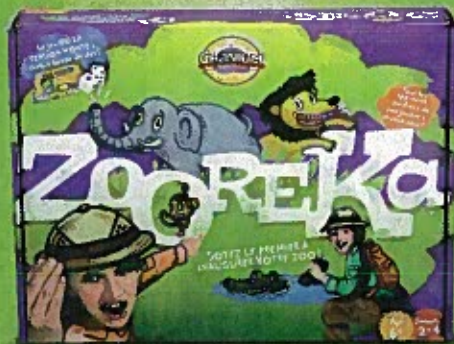
Si ton équipe tire une carte PLUSIO, choisis un joueur de ton équipe pour relever le défi pendant que **toutes les autres équipes** essaient de deviner (les autres membres de ton équipe **ne peuvent pas** deviner). Si une des autres équipes trouve la réponse, elle place un pion au même endroit que ton équipe sur le plateau. C'est ton équipe qui choisit la case.



Pour plus de plaisir, visitez
Cranium.com

Zooreka™

Soyez le premier à inaugurer votre ZOO!



© 2001-2008 CRANIUM, INC. TOUS DROITS RÉSERVÉS. LES ÉLÉMENTS SUIVANTS SONT DES MARQUES DE COMMERCE OU DES MARQUES DÉPOSÉES PAR CRANIUM, INC. AUX ÉTATS-UNIS ET/OU DANS D'AUTRES PAYS: CADOO, CHAT D'ŒUVRE, CRANIUM, ÉTOILE MONTANTE, NEURO NAUTE, SCULPTORAMA, VOCABU VER, LE LOGO CRANIUM ET LE LOGO CERVEAU. TOUS LES AUTRES NOMS DE PRODUITS, LOGOS OU MARQUES DÉPOSÉES QUI NE SONT PAS LA PROPRIÉTÉ DE CRANIUM, INC. ET QUI FIGURENT DANS LE JEU, OU SUR TOUTE AUTRE CARTE DU JEU, APPARTIENNENT À LEURS PROPRIÉTAIRES RESPECTIFS. L'UTILISATION QUE FAIT CRANIUM D'UN LOGO OU D'UNE MARQUE DÉPOSÉE, COMME CELLE DU NOM OU DE L'IMAGE D'UN INDIVIDU, N'IMPLIQUE EN RIEN UNE APPROBATION, UNE DÉMARCHÉ PROMOTIONNELLE OU UN PARRAINAGE DE CEUX-CI. TOUS LES JEUX CRANIUM SONT SUPER CONCENTRÉS EN ACTIVITÉS INCROYABLEMENT AMUSANTES. A VOUS DE LES UTILISER AVEC DISCERNEMENT, DE JOUER INTELLIGEMMENT ET DE VOUS AMUSER FOLLEMENT.

AVERTISSEMENT:

Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, car contient des éléments de petite dimension pouvant être avalés.