

Guess? Who?

STAR WARS

ÉDITION

POUR 2 JOUEURS
ÂGE 6+

CONTENU

- 2 plateaux de jeu
- 24 cartes mystères de personnages Star Wars
- 48 cartes de personnages Star Wars et leur cadre
- 2 curseurs de score

Dans une galaxie très, très lointaine, quelqu'un a causé une perturbation dans la Force. C'est à toi de décider d'aider un ami ou de vaincre le côté obscur. Utilise la Force pour découvrir qui a provoqué cette perturbation. Pose des questions pour percer à jour l'identité de ton ami ou ennemi.

ASSEMBLAGE

DOIT ÊTRE ASSEMBLÉ PAR UN ADULTE

AVANT DE JOUER LA PREMIÈRE FOIS

1. Détache soigneusement les 48 cadres et les deux pièces des deux curseurs de score des supports en plastique. Jette les retailles.
2. Détache soigneusement les 48 cartes de personnages et les 24 cartes mystères de personnages de la feuille. Jette les retailles.
3. Fais glisser chaque carte dans un des cadres, tel qu'illustré à la figure 1.

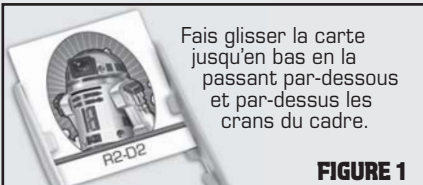


FIGURE 1

4. Fixe les 48 cadres de personnages aux plateaux. Fixe les cadres bleus au plateau bleu et les cadres noirs au plateau noir. Voir figure 2.

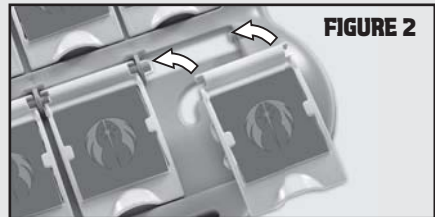


FIGURE 2

L'ordre dans lequel tu places les cadres n'a pas d'importance. Après avoir fixé un cadre, redresse-le et rabats-le afin d'en vérifier la solidité et la mobilité.

5. Fixe un curseur de score à chaque plateau, tel qu'illustré à la figure 3. L'utilisation des curseurs de score n'est requise que dans le Jeu de Championnat.



FIGURE 3

BUT DU JEU

Identifier le personnage Star Wars mystère de ton adversaire avant qu'il devine le tien.

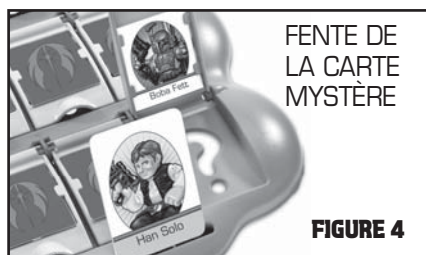
PRÉPARATION DU JEU

PRÉPARE TON PLATEAU

Prends un plateau et dépose-le devant toi, sur une surface plane. Redresse tous les cadres en inclinant le plateau vers l'arrière, puis redépose ton plateau à plat. Ton adversaire fait de même.

PIGE TA CARTE MYSTÈRE

Brasse le paquet de cartes mystères. Choisis deux cartes au hasard, puis choisis-en une avec laquelle tu veux jouer. Insère-la dans la fente de la carte mystère de ton plateau, en tournant l'illustration vers toi. Voir la figure 4.



Remets la carte que tu n'as pas choisie sous le paquet de cartes. Ton adversaire fait de même. Ensuite, mets de côté toutes les cartes mystères non utilisées. Assois-toi face à ton adversaire de façon à ce qu'il ne voit pas le personnage mystère sur ta carte!

JOUER LE JEU

C'est toujours le plus jeune joueur qui commence. À ton tour, tu peux poser une question ou identifier le personnage mystère. N'essaie pas d'identifier le personnage mystère avant d'être fin prêt! Si tu te trompes, tu perds la partie!

LES PERSONNAGES STAR WARS SUR TON PLATEAU

Chacun des 24 personnages sur ton plateau a une physionomie qui lui est propre. Il y a différents personnages Star Wars: certains sont des Jedi, d'autres ont rejoint le côté obscur; il y a des humains, des extraterrestres et même quelques droïdes. Regarde la page 3 pour tout savoir sur ton personnage. Lis ce qui suit pour savoir comment poser les bonnes questions qui t'aideront à deviner le personnage mystère.

POSER DES QUESTIONS

- 1.** Tu dois poser à ton adversaire une question par tour, jusqu'à ce que tu sois prêt à identifier son personnage mystère. Pour chaque question, il ne peut répondre que par oui ou non. Par exemple, tu peux demander: «Ton personnage mystère est-il un humain?» Ton adversaire répond alors par oui ou non.
- 2.** La réponse de ton adversaire te permettra d'éliminer un personnage mystère ou plus de ton plateau. Par exemple, si ton adversaire répond que son personnage mystère est un humain, rabats tous les extraterrestres et les droïdes puisqu'ils ne peuvent pas être le personnage mystère. Il ne reste que les personnages humains.
- 3.** Une fois que tu as posé une question et rabattu tous les personnages mystères concernés, ton tour est terminé.

NOM	GENRE	ESPÈCE	RÔLE PARTICULIER	CÔTÉ DE LA FORCE	AFFILIATION/ GROUPE
Aayla Secura	Féminin	Twilek	Jedi	Lumineux	République
Ahsoka Tano	Féminin	Togruta	Jedi	Lumineux	République
Anakin Skywalker	Masculin	Humain	Jedi	Lumineux	République
Asajj Ventress	Féminin	Rattataki	Sith	Obscur	Séparatiste
Boba Fett	Masculin	Humain	Chasseur de primes	Obscur	Inconnu
C-3PO	Masculin	Droïde	Droïde	Lumineux	République ou Alliance rebelle
Capitaine Rex	Masculin	Humain	Soldat clone	Lumineux	République
Chewbacca	Masculin	Wookiee	Pilote rebelle	Lumineux	République ou Alliance rebelle
Comte Dooku	Masculin	Humain	Sith	Obscur	Séparatiste
Darth Maul	Masculin	Zabrak	Sith	Obscur	Séparatiste
Darth Vader	Masculin	Humain	Sith	Obscur	Empire
Empereur Palpatine	Masculin	Humain	Sith	Obscur	Empire
Général Grievous	Masculin	Kaleesh/Droïde	Chef séparatiste	Obscur	Séparatiste
Han Solo	Masculin	Humain	Pilote rebelle	Lumineux	Alliance rebelle
Jabba le Hutt	Masculin	Hutt	Criminel	Obscur	Inconnu
Kit Fisto	Masculin	Nautolan	Jedi	Lumineux	République
Luke Skywalker	Masculin	Humain	Jedi	Lumineux	Alliance rebelle
Mace Windu	Masculin	Humain	Jedi	Lumineux	République
Obi-Wan Kenobi	Masculin	Humain	Jedi	Lumineux	République
Padmé Amidala	Féminin	Humain	Chef de la République	Lumineux	République
Princesse Leia	Féminin	Humain	Chef rebelle	Lumineux	Alliance rebelle
R2-D2	Masculin	Droïde	Droïde	Lumineux	République ou Alliance rebelle
Wicket W. Warrick	Masculin	Ewok	Guerrier	Lumineux	Alliance rebelle
Yoda	Masculin	Inconnu	Jedi	Lumineux	République

IDENTIFIER LE PERSONNAGE STAR WARS MYSTÈRE

Lorsque tu es prêt à identifier le personnage mystère, fais-le à ton tour au lieu de poser une question. Par exemple, si tu crois que le personnage mystère est Luke Skywalker, dis à ton adversaire: «Le personnage mystère est Luke Skywalker.» Ton adversaire doit alors te dire si tu as raison ou non. Si tu as raison, tu gagnes! Si tu te trompes, tu perds!

GAGNER LA PARTIE

Les joueurs posent des questions à tour de rôle jusqu'à ce qu'un joueur tente de deviner le personnage mystère. Si tu as raison ou si ton adversaire se trompe, tu gagnes la partie!

JEU DE DÉFI

Pour relever le défi, les deux joueurs pigent chacun deux cartes mystères et les placent côte à côte dans les fentes de leur plateau. Le but est d'identifier les deux personnages mystères de l'adversaire.

Pose tes questions en fonction d'un ou de deux personnages mystères.

Par exemple: «Est-ce que tes deux personnages Star Wars sont complètement recouverts de poils?» ou «Est-ce qu'un de tes personnages Star Wars porte une cape?» Sois attentif lorsque tu élimines les personnages de ton plateau et souviens-toi des questions que tu as posées!

Par exemple, si tu crois que l'un des personnages mystères est un droïde, dis à ton adversaire: «L'un des personnages mystères est-il un droïde?» Il doit alors te dire si tu as raison ou non. Si tu as raison, tu ne peux pas éliminer tous les autres personnages, car si un des personnages mystères est un droïde, l'autre n'en est pas nécessairement un.

Tu dois être prêt à identifier correctement les deux personnages mystères au même tour.

JEU DE CHAMPIONNAT

Tu peux jouer plusieurs parties et marquer les scores en faisant glisser le curseur d'un point par partie gagnée. Le premier joueur qui gagne cinq parties est le champion!

© 2008 Lucasfilm Ltd. & TM
A Theora Concept.

The HASBRO and MB names and logos and GUESS WHO are TM, ® & © 2008 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM & ® denote U.S. Trademarks.
HASBRO CANADA, 2350 DE LA PROVINCE, LONGUEUIL, QC, CANADA J4G 1G2.

*C04898 *101C0489800

MB
JEUX



Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans – contient des petits éléments pouvant être avalés ou inhalés.

