

MEMORY

G A M E

Para 1 o más jugadores • EDAD 3+

CONTENIDO

72 cartas, 1 bandeja

OBJETIVO

Encontrar el mayor número posible de cartas emparejadas.

MONTAJE

Con cuidado, separa todas las cartas de las cartulinas en las que vienen colocadas.

PREPARACIÓN

1. Baraja las cartas y colócalas boca abajo sobre una superficie lisa.

NOTA: Reserva la bandeja para guardar las cartas.

Así evitarás que se estropeen o queden marcas.

2. Forma 9 filas de 8 cartas cada una, empleando las 72 cartas. Luego sin mirar, toma una carta y retírala, siempre boca abajo, dejándola fuera del juego. (Así las parejas serán impares y se reducen las posibilidades de que se produzca un empate.)

3. PARA PRINCIPIANTES: Usa solo 36 cartas (18 parejas iguales) y forma 6 filas de 6 cartas.

¡AHORA PODEMOS JUGAR! ASÍ SE HACE.

Comienza el jugador más joven. Luego los jugadores por turnos, hacia la izquierda, levantan dos cartas cualesquiera. Hay que darle la vuelta por completo a las cartas, para que todos los jugadores puedan verlas.

UNA PAREJA

Un jugador hace una pareja si las dos cartas a las que les ha dado la vuelta son idénticas. Cuando un jugador hace una pareja, toma ambas cartas y las coloca delante de él. Sigue siendo su turno y continúa jugando hasta que falle.

UN FALLO

Un jugador falla si las dos cartas a las que le da la vuelta no son idénticas. Cuando un jugador falla, vuelve a poner las cartas boca abajo, en el mismo lugar. Se acaba el turno de ese jugador. Todos los jugadores deberían intentar recordar las cartas a las que se les ha dado la vuelta, ¡para poder formar sus parejas en turnos posteriores!

El juego continúa hasta que se hayan hecho todas las parejas posibles y las cartas se hayan retirado de la zona de juego. A continuación, todos los jugadores cuentan las parejas que han hecho.

GANADOR

¡Ganas si eres el jugador que tiene más parejas formadas!

SOLITARIO

Este es un excelente ejercicio para desarrollar la concentración y la memoria. Simplemente organiza el juego como se describe más arriba, utilizando el número de parejas que quieras, y cuenta cuantos turnos que necesitas para emparejarlas todas. Intenta mejorar cada vez que juegues. NOTA: No es necesario retirar una carta durante la preparación para Juego Solitario.

Estaremos encantados de recibir tus comentarios o preguntas sobre este juego. Escribe a Hasbro Games, Consumer Affairs Department, P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tfno.: 888-836-7025 (gratis).

The HASBRO, MILTON BRADLEY, and MB names and logos and MEMORY are ® & © 2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. All Rights Reserved. TM and ® denote U.S. Trademarks. MEMORY games manufactured by Hasbro under license from Ravensburger AG.



No es conveniente para niños menos de 3 años
debido a piezas pequeñas - riesgo de sofocamiento.

miltonbradley.com



101MEMORY00